

Technische Hochschule Bingen Studieren mit Aussicht

Seit 1897 bildet die Technische Hochschule Bingen in den Ingenieur- und Naturwissenschaften aus. Wir bieten Ihnen eine kompetente Lehre, einen starken Praxisbezug und enge Kooperationen mit Unternehmen. Die rund 30 Studiengänge umfassen Ingenieur- und Lebenswissenschaften sowie Informations- und Kommunikationstechnik.

Durch die anwendungsbezogene Forschung stehen Ihnen akademische Abschlüsse vom Bachelor bis zur Promotion offen. Während Ausbildung oder Beruf können Sie zudem unsere dualen Angebote nutzen. Austauschprogramme oder Doppelabschlüsse ermöglichen es Ihnen, Ihre Kompetenzen durch internationale Erfahrung zu ergänzen.

Wir orientieren uns an dem konkreten Bedarf der Lebens- und Arbeitswelt und arbeiten hierfür eng mit regionalen und überregionalen Unternehmen zusammen. Als Absolventin oder Absolvent der TH kennen Sie die Praxis und haben Ihre Kontakte schon geknüpft. Deshalb bieten sich Ihnen sichere Karrierewege in Wirtschaft und Wissenschaft.

Wir richten uns nach dem europäischen Leistungspunktesystem (ECTS – European Credit Transfer System). Derzeit bestehen bei uns keine Zulassungsbeschränkungen im Sinne eines Numerus Clausus. Ein Studium an der TH Bingen bedeutet persönliche Betreuung, kurze Wege und offene Türen an einer modernen Campus-Hochschule mit Tradition.

Bewerbung für den Bachelorstudiengang **Mobile Computing**

Das Bachelorstudium beginnt im Winter- und Sommersemester.
Die Bewerbung erfolgt online unter th-bingen.de/einschreibung

Kontakt

Technische Hochschule Bingen
Studiengang Mobile Computing

Berlinstraße 109
55411 Bingen am Rhein

Fachstudienberatung
beratung-b-mc@th-bingen.de

T. +49 6721 409-511 oder 409-0 (Zentrale)

Technische Hochschule Bingen
Studieren mit Aussicht

th-bingen.de

Mobile Computing Bachelorstudiengang



“The future is mobile computing – smartphones and tablets are just elements of it. The industry is on the verge of a whole new paradigm.”

– Thorsten Heins | Blackberry

Mobile Computing

Technologie mit Zukunft

Smartphones, Smartwatches, Tablets und Apps sind ein fester Bestandteil unseres täglichen Lebens. Sie machen unzählige Aufgaben einfacher und auch unterhaltsamer. Mobile Computing ist die Technologie der Zukunft und wird die Art und Weise, wie wir technologische Geräte nutzen, verändern. Sprach- und Gestensteuerungssysteme werden heute ganz selbstverständlich verwendet. Dies ist nur der Anfang eines Umbruchs, bei dem mobile Geräte, Kommunikation und Apps neben neuen Geschäftsmodellen eine Schlüsselrolle spielen werden. Mit unserem Vollzeit-Studiengang zum Bachelor Mobile Computing können Sie sich aktiv an dieser Revolution beteiligen. Die Studierenden erwerben im Studium fundierte Kenntnisse in Kommunikationstechnik, Informatik, Anwendungsentwicklung für mobile Endgeräte und Projektmanagement. Sie sind in der Lage, innovative Services und Apps zu entwickeln und Projekte professionell zu organisieren und umzusetzen.

Das sollten Sie mitbringen

Für das Studium benötigen Sie die Hochschulzugangsberechtigung.

- › Fachhochschulreife oder
- › eine qualifizierte Ausbildung mit mindestens zweijähriger Berufspraxis
- › Interesse an der Entwicklung von Apps für mobile Endgeräte

Das Studium erfordert neben der schulischen Ausbildung keine speziellen Vorkenntnisse und fängt mit den Grundlagen bei „Null“ an. Es geht im Studium nicht nur um Technik, sondern auch um Zusammenarbeit im Team, Kreativität und soziale Fähigkeiten.

Aufbau des Studiums

Die Regelstudienzeit des Bachelorstudiengangs Mobile Computing beträgt sieben Semester. Das Studium schließt mit dem akademischen Grad Bachelor of Science (B. Sc.) ab.

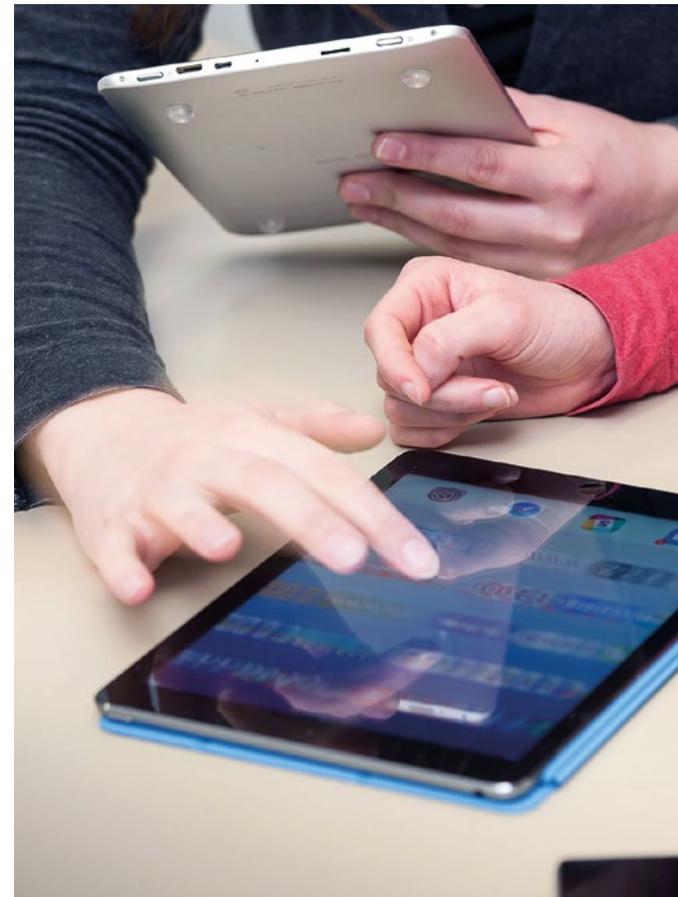
Ab dem dritten Semester vertiefen Sie Ihre Kenntnisse im Bereich des Mobile Computing, um auf die besonderen Anforderungen in diesem Gebiet vorbereitet zu sein.

Der Abschluss ermöglicht Ihnen auch die Weiterführung des Studiums in einem artverwandten Masterstudiengang oder in einem Masterstudiengang Informatik.

Berufsfelder

Das Studium qualifiziert für Tätigkeiten in vielen Bereichen des IT-Marktes und hier insbesondere für Mobile Systeme:

- › Konzeption und Architektur von Apps für mobile Endgeräte
- › Entwicklung von Apps mit Android und iOS
- › Gestaltung von Benutzeroberflächen für mobile Endgeräte
- › Entwicklung von Webanwendungen mit mobilem Zugriff
- › Entwicklung autonomer, verteilter und mobiler Systeme
- › Datenbankdesign
- › Systemberatung
- › Projektmanagement



Studienverlauf Mobile Computing	
Grundlagen	Informatik
Informatik Grundlagen	Algorithmen und Datenstrukturen
Mathematik	Programmieren (Java)
BWL Grundlagen	Betriebssysteme
Kommunikative Kompetenz	Kommunikation und Netze
	Software Engineering
	Webtechnologien
	Datenbanksysteme
	IT-Sicherheit

Vertiefung – Themengebiete	
Mobile Computing	Praxis
iOS Programmierung	
Hardwarenahe Programmierung	
Mobile Kommunikationsnetze	Studienprojekt und IT-Projektmanagement
Android Programmierung	
Ortsbezogene Informationssysteme	
Mobile und verteilte Systeme	Praxisphase und Bachelorarbeit
Web and Mobile Usability	
Mobile Business	