Modulhandbuch Bachelor Informatik (B-IN)



Fachbereich 2 - Technik, Informatik und Wirtschaft

zur SGPO vom 30.4.2025

Studiengangleiter: SGL-B-IN Brings Erstellt am 02.05.2025 Gültig ab WS25

Inhaltsverzeichnis

A) Mathematische Grundlagen	3
1. Mathematik 1 (B-IN-MA01)	3
2. Mathematik 2 (B-IN-MA02)	4
B) Informatik	5
1. Grundlagen der Informatik 1 (B-IN-IN01)	5
2. Grundlagen der Informatik 2 (B-IN-IN02)	6
3. Algorithmen und Datenstrukturen (B-IN-IN03)	7
4. Programmieren 1 (B-IN-IN04)	8
5. Programmieren 2 (B-IN-IN05)	9
6. Programmieren 3 (B-IN-IN06)	10
7. Kommunikation und Netze (B-IN-IN07)	11
8. Software Engineering 1 (B-IN-IN08)	12
9. Software Engineering 2 (B-IN-IN09)	14
10. Datenbanken (B-IN-IN10)	16
11. Betriebssysteme (B-IN-IN11)	17
12. Parallele Datenverarbeitung (B-IN-IN12)	18
13. Projektmanagement (B-IN-IN13)	19
14. Grundlagen der Künstlichen Intelligenz (B-IN-IN14)	20
15. Web-Technologien (B-IN-IN15)	21
16. Informatik und Gesellschaft (B-IN-IN16)	22
17. IT-Sicherheit (B-IN-IN17)	24
18. Theoretische Informatik (B-IN-IN18) 19. Informatik Seminar (B-IN-IN19)	26 27
C) Praxis	28
1. Studienprojekt (B-IN-PP01)	28
2. Praxisphase (B-IN-PP02)	29
D) Bachelorarbeit	30
1. Bachelor-Arbeit und Kolloquium (B-IN-BA01)	30
Wahlpflichtfächer Informatik Inhalte	31
1. Administration (B-IN-WP01)	31
2. Big Data / Data Engineering (B-IN-WP02)	32
3. Data Science (B-IN-WP03)	33
4. Design Patterns (B-IN-WP04)	34
5. Enterprise Programmierung (B-IN-WP05)	35
6. Funktionale Programmierung (B-IN-WP06)	36
7. GPU Programmierung (B-IN-WP07)	37
8. Graphikprogrammierung mit Java 3D (B-IN-WP08)	38
9. Individuelle Profilbildung (B-IN-WP09)	39
10. Komparative Genomik (B-IN-WP10)	40
11. Linux/Unix Fundamentals (B-IN-WP11)	41
12. Maschinelles Lernen (B-IN-WP12)	43
13. Mathematik 3 (B-IN-WP13)	44
14. Mensch-Maschine-Interaktion 1 (B-IN-WP14)	45 46
15. Mensch-Maschine-Interaktion 2 (B-IN-WP15)	40
16. Microservices und verteilte Systeme (B-IN-WP16) 17. Mobile Anwendungen für Microsoft Windows (B-IN-WP17)	48
18. Mobile Anwendungen mit Android (B-IN-WP18)	50
19. Mobile Kommunikationsnetze (B-IN-WP19)	52
20. Multimedia (B-IN-WP20)	53
21. Rechnerarchitektur (B-IN-WP21)	54
22. Rechnersystem-Infrastrukturen (B-IN-WP22)	55
23. Requirements Engineering (B-IN-WP23)	56
24. Usability und User Experience (B-IN-WP24)	57
25. Vertiefung Datenbankprogrammierung (B-IN-WP25)	59
26. Vertiefung Web-Technologien (B-IN-WP26)	60
Wahlpflichtfächer Übergreifende Inhalte	61
1. Allgemeine Betriebswirtschaftslehre (B-IN-FÜ01)	61
2. Grundlagen Wirtschaftsinformati <u>k</u> (B-IN-FÜ02)	62
3. Juristische Grundlagen 1 (B-IN-FÜ03)	63
4. Juristische Grundlagen 2 (B-IN-FÜ04)	64
5. Kommunikative Kompetenz (B-IN-FÜ05)	65

A) Mathematische Grundlagen

Mathematik 1 (B-IN-MA01)

			matik 1 (MAT) thematics 1	L)				
Kennnummer B-IN-MA01	Arbeitsbelastung 270h	Leistungspunkte 9	Studienseme Studienbegin SoSe: 1 WiSe: 2		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35						
2	Aussagenlogik, Prädi Die Studierenden ke sowie Beispiele grun Die Studierenden ke Exponential- und Log und können sie rech Sie können entscheid Funktionen und könr Sie kennen die Begri beurteilen, welche d	den, ob Folgen konve nen diese bestimmen ffe 'Stetigkeit', 'Differ ieser Eigenschaften e	isverfahren, soven natürlicher, oher Strukturen (n Eigenschaften sowie trigonom rgent sind und (renzierbarkeit' re ine gegebene F	vie Mengen, Rel ganzer, rationale Boolesche Algel von Polynomen etrischen Funkt Grenzwerte bere eeller Funktione unktion hat.	ationen und Funktioner, reeller und kompler, reeller und komplebren, Gruppen, Ringen, rationalen Funktionen und ihren Umkechnen. Sie kennen C	nen. exer Zahlen, e, Körper). nen, Potenz-, kehrfunktionen Grenzwerte von		
3	- Mengen, Relationer - Zahlen (natürliche, - Beispiele von Boole - elementare Funktio - Folgen (Konvergen	Sie können die Ableitungen von Funktionen berechnen und anwenden. Inhalte - Aussagen- und Prädikatenlogik, Beweisverfahren - Mengen, Relationen, Funktionen - Zahlen (natürliche, ganze, rationale, reelle und komplexe) - Beispiele von Booleschen Algebren, Gruppen, Ringen und Körpern - elementare Funktionen - Folgen (Konvergenz, Grenzwert) - Stetigkeit und Differenzierbarkeit von Funktionen						
4	Lehrform	SWS begleitende Übu						
5	Teilnahmevorauss Formal: keine							
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur							
7	Voraussetzungen i bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten				
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu	na					
10	 	/ r und hauptamtlich r: Prof. Dr. Schäfer	<u> </u>					
11	Literatur: - Iwanowski, Lang: D - Arens et.al.: Mather - Hartmann: Mathematil - Papula: Mathematil - Papula: Mathematil Vor- und Brückenkur - Glosauer: (Hoch)Sc - Klinger: Vorkurs Mathematil - Tietze: Terme, Glei	Fachbegriffe auch in I iskrete Mathematik m matik (eBook) latik für Informatiker k für Ingenieure und N sche Formelsammlund	nit Grundlagen (6. Aufl. (eBook) Naturwissenscha g 12. Aufl. (eBook) ok) ochstudierende n 11. Aufl. (eBook) gen 2, Aufl. (eBook)	aftler Band 1, 14 ok) (eBook) ok) ook)	I. Aufl. (eBook)			

Mathematik 2 (B-IN-MA02)

			matik 2 (MAT2) thematics 2			
Kennnummer B-IN-MA02	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 2 WiSe: 3		Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	ing	Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35
2	Die Studierenden kö Dimension und könn Sie können Determir sowie Grundaufgabe Die Studierenden kö Basistransformatione Anwendung auf Rota Die Studierenden kö Konvergenzbereich e	nnen entscheiden, ob einer Potenzteihe bes	nd Matrizen rechi e Vektorräume a te und Kreuzprod eometrie lösen. e Aufgaben zum grundlegende E o eine Reihe konv timmen und eler	nen. Sie kennen nwenden. dukte berechner Matrizenkalkül (igenschaften vo vergiert oder nic mentare Funktic	n die Begriffe Vekto n und lineare Gleicl Eigenvektoren und on Quaternionen ur cht. Sie können der	nungssysteme I Eigenwerte, nd ihre
3	Inhalte - Integralrechnung e - Lineare Algebra (Ve - Skalarprodukt, Krei - Eigenwerte und Eig	peridische Funktioner iner Veränderlichen, u ektorraum, Basis, Mat uzprodukt, Quaternion envektoren, Basistran zkriterien) und Poten:	unbestimmte, be rizen, Determina nen und analytis nsformationen, o	estimmte und ur anten, lineare G che Geometrie i orthogonale Mat	leichungssysteme) im R² und R³	
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	ng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Mathemat	_				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur					
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe vol sleistung andene Modulprüfung	•	ıkten		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Con Bachelor Informatik		Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. Schäfer				
11	Literatur: - Arens et.al.: Mathe - Hartmann: Mathem - Papula: Mathematil - Papula: Mathematil	ionen Fachbegriffe auch in I matik, 3. Aufl. (eBook latik für Informatiker « für Ingenieure und N « für Ingenieure und N sche Formelsammlun) 6. Aufl. (eBook) Naturwissenscha Naturwissenscha	ftler Band 2, 14		

B) Informatik

Grundlagen der Informatik 1 (B-IN-IN01)

			er Informatik 1 so Computer So				
Kennnummer B-IN-IN01	Arbeitsbelastung 180h Leistungspunkte 6 Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 1 WiSe: 1					Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	l	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 60		
2	- Kenntnis von Gebie - Fähigkeit logische I anschließend in vers - Kenntnis von Zahle Zahlensysteme, da U Zahlensystemen - Verständnis von Ru - Verständnis des Au Rechnerarchitekture	dzügen der Geschicht eten und Methoden de Methoden anzuwende Ichiedene Form zu bri Insystemen und -dars Jmrechnen zwischen Indungs- und Rechen Ifbaus und der Funkti In sowie auf Programr maschinennahe Prog	er Logik en, d.h. Zusamm ngen stellungen, insbe Zahlensysteme : fehlern on eines Von Nei nabläufe zu übe	sondere das Abb sowie das Rechr umann Rechners rtragen	oilden von Werten nen in verschieden s und Fähigkeit, die	in en	
3	Inhalte - Geschichte der Info	ormatik Prädikaten-, Schaltalg d -darstellungen					
4	Lehrform 3 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ıng				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine		<u> </u>				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur						
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung	für die Vergabe von sleistung andene Modulprüfung		kten			
8	Bachelor Mobile Con Bachelor Angewandt Bachelor Angewandt Bachelor Informatik Bachelor Smart Syst	e Bioinformatik e Bioinformatik PI (TZ)	Studiengänge	n)			
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. DrIng. Mengel Lehrende: Prof. Dr. rer. nat. Marx, Prof. DrIng. Mengel					
11	Literatur: Gumm, H.P.; Somme Rausch, P. Informatil Böttcher, A. Kneißl, F Schneider, U. Werne Kreuzer, Martin. Küh	ionen einzelne Abschnitte ir er, M. Einführung in di k für Ingenieure, View F. Informatik für Inger r, D. Taschenbuch de ling, Stefan. Logik für rbuch Grundlagen de	e Informatik, Olo Jeg nieure, Oldenbou er Informatik, Fac Informatiker, Pe	rg, 2001 hbuchverlag Le earson, 2006	ipzig, 2007		

Grundlagen der Informatik 2 (B-IN-IN02)

		Grundlagen de Introduction	er Informatik 2 to Computer S			
Kennnummer B-IN-IN02	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 3 WiSe: 2		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 45h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70
2	einen Überblick über Sie besitzen die Fähi Konstruktion von Au Die Studierenden ke Berechenbarkeit eine Die Studierende kön lösen und den Inforn Sie besitzen die Fähi Kenntnisse von Verfa korrigieren. Sie behe	nnen Grundbegriffen Prinzipien von Progra gkeit, formale Sprach comaten) nnen Modellen zur Be ordnen. Sie lernen Be nen einfache stochas nationsgehalt von Zuf gkeit, Redundanz in G ahren, Daten zu komp	ammierspracher erechenbarkeit, ispiele von NP-v tische Probleme fallsexperimente Codierungen zu primieren, Fehle	n. nmatiken zu def z.B. Turingmasc rollständigen Pro mit Hilfe der di en bestimmen. berechnen und r bei der Dateni	inieren und anzuwer hinen, und können o bblemen. skreten Wahrscheinl zu vermeiden. Sie be übertragung zu erkei	nden (z.B. bei der lie Grenzen der lichkeitsrechnung esitzen
3	- Formale Sprachen - Berechenbarkeitsth - Komplexitätstheori - Diskrete Wahrschei - Informationstheorie - Datenkompression - Verlustbehaftete Ko	rammiersprachen, An neorie e Inlichkeitstheorie e, Entscheidungsbäun (verlustfrei) ompression	ne			
4	Lehrform 3 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine	etzungen				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur					
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten		
8	†	Moduls (in anderen nputing e Bioinformatik e Bioinformatik PI (TZ) ems Engineering		en)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. Mehler				
11	Literatur: HP. Gumm, M. Som H. Herold, B. Lurz, J. Uwe Schöning, Ideer München Peter Rechenberg, G	ionen einzelne Abschnitte ir mer: Einführung in di Wohlrab, Grundlagen der Informatik: Grun ustav Pomberger: Inf ische Grundlagen für	e Informatik. Ve der Informatik, dlegende Mode ormatik Handbu	Verlag Pearson lle und Konzept ich, Verlag Hans	, München e der Theoretischen ser: München, Wien	Infor-matik,

Algorithmen und Datenstrukturen (B-IN-IN03)

		Algorithmen und Algorithm a	Datenstruktu and Data Struc			
Kennnummer B-IN-IN03	Arbeitsbelastung 180h					Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	sung Vorlesung Sonstige Selbs	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 60		
2	sowie darauf arbeite Die Studierenden ke and-Conquer-Verfah Sie sind in der Lage, anzupassen und anz Sie können für gegel Pseudo-Code entwer Aufbauend auf ihren	rstehen das Konzept nde Algorithmen und nnen allgemeine Kon ren) und erkennen Ge adäquate Algorithme uwenden, sowie sich bene Probleme zielge fen. Kenntnissen können etieren und für grundl	verstehen dere zepte zum Entw emeinsamkeiten en und Datenstru selbstständig ne richtet und met die Studierende	n Vor- und Nach urf von Algorithi innerhalb von A ukturen für gege eue Algorithmen nodisch sinnvollen n Angaben zu Z	teile. men (z.B. Greedy-V Algorithmenfamilier Ebene Probleme au und Datenstruktur e algorithmische Lö eit- und Speichera	verfahren, Divide- n. szuwählen, ren anzueignen. Ssungen ins
3	- Listen, Stacks, Que - Suchen, Sortieren - Komplexität - Bäume, Graphen, S Balancieren - Rekursive Algorithr - Elementare Algorith - Problemlösungsstra - Ausgewählte Proble - Hashing	struktur, abstrakter Dues Speichern & Traversie men / Iterative Algorit men für Graphen, Flategien (Greedy, Backerne (Traveling Salesr	rung von Bäume hmen uß- und Wegepr ktracking, Dynar nan, Knapsack-F	obleme nische Programi Problem,)		e, dynamisches
4	Lehrform	SWS begleitende Übu		J		
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine	etzungen				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur					
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung bestandene Studienl				eistung (Schriftlich	oder mündlich)
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Angewandt Bachelor Angewandt Bachelor Informatik Bachelor Smart Syst	Moduls (in anderen inputing se Bioinformatik se Bioinformatik Pl (TZ)				Cac. mandicity
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. rer. nat. M	h Lehrende			
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur: - Cormen, Thomas; L Wissenschaftsverlag - Ottmann, Widmaye - R. H. Güting, S. Die		vest, Ronald: Alg age. Original: M atenstrukturen, und Algorithme	lT-Press, Boston Spektrum Akad n, Teubner Verla	emischer Verlag, 4 ag, 2. Auflage	. Auflage

Programmieren 1 (B-IN-IN04)

			nieren 1 (PRO) gramming 1	31)		
Kennnummer B-IN-IN04	Arbeitsbelastung 270h	Arbeitsbelastung Leistungspunkte Studiensemester bei Studienbeginn				Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 180h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 90 Präsenzübung: 30
2	Programmierung. Sie grundlegenden Prog	rstehen den grundsät e verstehen den Aufb rammiertechniken in nen einige grundlege	au und die Wech Java. Sie sind in	selwirkung von der Lage korrek	Objekten und behe ten, lesbaren und	errschen die
3	Arithmetik und Varia Kontrollstrukturen (S Klassen, Referenztyp Zeichen und Zeicher Felder	ezialisierung, Interface	typen, Werteber eration, Rekursio enzsemantik	eiche	ng,	
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	na			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Mathemat	etzungen	ng .			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur	in sekandarstare ii				
7	bestandene Prüfungs bestandene Studienl					
8	·	Aoduls (in anderen inputing e Bioinformatik e Bioinformatik PI (TZ)				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
		/r und hauptamtlicl				
10	Modulbeauftragte	r: Prof. DrIng. Lucka				
11	Lehrende: Prof. DrIng. Luckas Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: C. S. Horstmann, G. Cornell: Core Java, Volume I Fundamentals, 11th Edition, Prentice Hall 2018, ISBN 978-0-13-516630-7 C. Ullenboom: Java ist auch eine Insel - Einführung, Ausbildung, Praxis, 14. Auflage, Rheinwerk Computing 2018, ISBN 978-3-8362-6721-2 R. Schiedermeier: Programmieren mit Java. 2. Auflage, Pearson Studium 2010, ISBN 978-3-86894-031-2 G. Krüger, H. Hansen: Java Programmierung - Das Handbuch zu Java 8, 8. Auflage, O'Reilly 2014, ISBN 978-3-95561-514-7					

Programmieren 2 (B-IN-IN05)

			mieren 2 (PRO gramming 2)G2)			
Kennnummer B-IN-IN05	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 3 WiSe: 2		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 88 Präsenzübung: 30				
2	Sie sind in der Lage Sie verstehen das Ko vorgefertigten Biblio	angen ein vertieftes \ größere Anwendunge nnzept der Klassenhie theken und Entwurfsr finieren und einsetze	n zu strukturier rarchien und be nustern. Die Stu	en und zu erste herrschen dess udierenden vers	llen. en Nutzung in Verbir tehen das Konzept d	ndung mit ler Schnittstellen	
3	Inhalte - Packages - Ein- und Ausgabe - Java Collection Frar - Generics, Raw Type - Lamda Expressions	Inhalte - Packages					
4	Lehrform 4 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	na				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine			I			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur						
7	bestandene Prüfungs bestandene Studienl						
8		Moduls (in anderen inputing e Bioinformatik e Bioinformatik Pl (TZ)					
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
		r und hauptamtlich					
10	_	r: Prof. DrIng. Lucka					
11	Literatur: C. S. Horstmann, G. 978-0-13-516631-4 C. Ullenboom: Java S F. M. Carrano, T. M. I 13-483169-5 R. Urma, M. Fusco, A	ionen einzelne Abschnitte ir Cornell: Core Java 2 V E 9 Standard Biblioth Henry: Data Structure Mycroft: Modern Jav lage, Manning 2018,	olume II – Adva ek, 3. Auflage, I s and Abstraction a in Action - Lar	Rheinwerk Com _l ons with Java. 5	outing 2017, ISBN 97 th Edition, Pearson 2	78-3-83-625874-6 018, ISBN: 978-0-	

Programmieren 3 (B-IN-IN06)

			mieren 3 (PROC gramming 3	G3)		
Kennnummer B-IN-IN06	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 4 WiSe: 3		Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35			
2	- Fähigkeit zur modu - Fähigkeit zur Absch - Verständnis der Me - Fähigkeit zur Vergle	ndung einer prozedu laren Programmierun ätzung von Vor- und chanismen bei Refere eichenden Wertung d htwicklung eigener Pr	ig Nachteile von Zo enzen und On-Ro er Objekt-Orient	eigern versus Ro eference Aufrufe ierten und der N	en Modularen Program	
3	- C++ Klassen - Konstruktoren, Des - Operatoren, Operat - Zuweisungs-, Ein- u - Templates - Iteratoren - Exceptions Die Programmierspra * Parameterübergab * Zeiger und Arrays	weise auf ungültigen truktoren, Speicher b or-Funktionen, Opera ind Ausgabe- Operato ache C	elegen und freig ator-Methoden, F oren	eben riend Operatore	·	
4	Lehrform	SWS begleitende Übu		Hoddie		
5	Teilnahmevorauss Formal: keine	<u> </u>				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur	<u> </u>				
7	bestandene Prüfung bestandene Studienl			ıkten		
8		1oduls (in anderen		n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Meng	h Lehrende			
11	Sonstige Information Sprache: Deutsch (Literatur: * B. Stroustrup: Die (* B. Stroustrup: Eine(* B. Stroustrup: Einfü(* U. Breymann: Der (* R.Grimm: C++11, 2		ache, Hanser, nser, nmierung mit C+ Hanser, 4		sley/Pearson Studiu	ım,

Kommunikation und Netze (B-IN-IN07)

		Kommunikat Communication	ion und Netze and Compute				
Kennnummer B-IN-IN07	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 1 WiSe: 2	ster bei	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Labor	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 15				
2	anwenden - Schichtenmodelle a - Ethernet, Funknetz - Einfache Lokale Ne - IP-Konfiguration an - Grundstruktur verta übertragen können - Grundkonzepte vor - Datenvekehrsproto	nd -funktionen von Ko auf reale Systeme and werke und TCP/IP-Arc tzwerke planen, aufba alysieren, in einfache eilter Anwendungen, o vermittlungssystem kolle in lokalen Netze nniken in bekannte Ko urbeiten können	wenden und era hitektur versteh auen und in Bet n Umgebungen Client-/Server-Pien verstehen aufzeichnen,	rbeiten en rieb nehmen kö planen, konfigu inzip verstehen analysieren und	nnen rieren und in Betriel und auf vorhanden bewerten können. I	o nehmen können e Anwendungen Neue	
3	- Grundfunktionen ur - Schichtenmodelle - Ethernet-Netzwerke - TCP-/IP-Architektur - IP-Adressierung, Ro - TCP-/UDP-Funktione - Client-/Server-Arch - Vermittlungsmodel	Inhalte - Grundstrukturen von Kommunikationssystemen - Grundfunktionen und -begriffe					
4	Lehrform	integrierter Übung, :					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine						
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung In der Regel Klausur,	Prüfungsform wird z	u Beginn der Ve	ranstaltung fesi	gelegt		
7	Voraussetzungen i bestandene Prüfungs bestandene Studienl	für die Vergabe von sleistung eistung	n Leistungspu	nkten			
8	Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung und erfolgreiche Teilnahme an Laborübungen Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Informatik (TZ) Bachelor Smart Systems Engineering Bachelor Smart Systems Engineering (PI)						
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Graffi	h Lehrende				
11	- Kurose, Ross: Comp - Peterson, Davie: Co	orlesung mit integrie outernetzwerke: Der ⁻	Top-Down-Ansat		lätter		

Software Engineering 1 (B-IN-IN08)

		Software Er Softwa	ngineering 1 (S	SENG1) 1			
Kennnummer B-IN-IN08	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 4 WiSe: 3	ester bei	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35	
2	- Sie wissen wie das - Sie können besond unterscheidet Sie können Anforde - Sie können Softwar - Sie kennen wichtig - Sie können Black-B - Sie kennen Unterka - Sie sind mit grunds Reviews von traditio - Sie verstehen die P des Konfigurationsve - Sie können Vorteile praktisch illustrieren	e Software-Projekte p	g entstanden ist n Software erört sprächen erhebe els einfacher UM ementierung und sts von Software e-Qualität und v cherungsansätze n durchführen ion von Software git durchführen rgehensmodelle	und wo es einzigern, durch die sen, modellieren L-Diagramme kil können diese de planen und durerstehen die dan für Software se-Bausteinen und (clone, pull, con erläutern und	uordnen ist. sich Software von and und strukturiert spez onzipieren. anwenden. urchführen. umit verbundenen Im vertraut und können ud können rudimentä mmit, push, checkou am Beispiel des Was	en: deren Produkten zifizieren. aplikationen. Technische are Operationen at). sserfallmodells	
3	Inhalte Die Disziplin des Sof ingenieursmäßige Er Nach einer historisch vermittelt das Modul Dabei werden folgen zugehörigen konkret - Analyse - Spezifikation - Entwurf (rudimentä - Implementierung - Test - Integration (rudimentä - Integration (r	tware Engineering ge ntwicklung von Softwa nen Betrachtung und einen Überblick über de Aktivitäten des So en Techniken (wie et er) entär) ktivitäten werden folg e und Prüfung	are. der Beschäftigu r alle grundlegei oftware-Lebensla wa UML) und Wo	ng mit grundleg nden Aktivitäter aufs mitsamt de erkzeugen beha	jenden Eigenschafte n im Software Engine n ndelt:	n von Software ering.	
	Weiterhin werden einige Themen aus dem Software-Projektmanagement behandelt: - Besonderheiten von Software-Projekten - Wasserfallmodell - Aufwandsschätzung - Risikomanagement						
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ıng				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine	etzungen					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur						
7	bestandene Prüfung bestandene Studienl				den Übungen		

	Software Engineering 1 (SENG1) Software Engineering 1
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik Pl Bachelor Informatik (TZ) Bachelor Smart Systems Engineering
9	Bachelor Smart Systems Engineering (PI) Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. Dr. Kulesz Lehrende: Prof. Dr. Kulesz
11	Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: - Ludewig, J. und Lichter, H.: Software Engineering - Grundlagen, Menschen, Prozesse Techniken, dpunkt, 4. Auflage, 2023 - Sommerville, Ian: Software Engineering. Pearson, 2018 - Oestereich, Bernd: Analyse und Design mit der UML 2.5 /UML 2.5.1; Oldenbourg; München, 2013 - Rupp, Chris: UML glasklar; Hanser; München, 2012 - McLaughlin: Objektorientierte Analyse und Design von Kopf bis Fuß, OReilly, 2017

Software Engineering 2 (B-IN-IN09)

			gineering 2 (S			
Kennnummer B-IN-IN09	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 5 WiSe: 4	ester bei	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35
2	- Sie verstehen das Feinsetzen Sie beherrschen für Restructured Text, M - Sie sind mit gängig validieren Sie können das Koreffizient zu steuern Sie verstehen den Gdas Prinzip der Steuersenzie können Tests von durchführen und aut - Sie sind im Umgangmerge, cherry-pick) - Sie kennen das agi und können sie von Sie sie können die mit Open-Source-Softwa - Sie können Projekte - Sie sind mit dem Ko	en Architekturprinzip nzept der Technischer grundlegenden Unters erungsumkehr (Invers on Benutzungsschnitt omatisieren. g mit fortgeschrittene le Manifest und die da traditionellen Vorgehe Open-Source-Softwar re beschreiben. e mit Hilfe von Issue-Tonzept von Metriken v	ichen Integration von Software gesien vertraut und Schulden anweschied zwischen sion of Control). Istellen sowie dien Aktivitäten des Ahinter stehendensmodellen ab ie verbundenen Fracking-System vertraut, könner	en und können zeignete Werkze I können die Ein enden um Priori I Bibliotheken un e Prüfung geger er Konfigurations en Überlegunge grenzen. vier Freiheiten in geeignete Met	ugehörige Werkzeuge euge und Formate (S shaltung von Entwurf täten während der S and Rahmenwerken u in Metriken und Code sverwaltung git verti in sowie konkrete Mo erläutern und Gesch	phinx, isregeln oftware-Wartung nd beherrschen gerüche raut (branch, idelle (XP, Scrum) äftsmodelle für
3	- Sie sind mit dem Konzept von Metriken vertraut, können geeignete Metriken für eigene Software-Systeme auswählen und sie mit Hilfe von Open-Source-Werkzeugen berechnen. Inhalte Dieses Modul baut auf dem Modul Software Engineering 1 auf und vertieft viele der dort behandelten Themen. Dies umfasst fortgeschrittene Aktivitäten in der Softwarebearbeitung mitsamt den zugehörigen konkreten Prozessen, Techniken und Werkzeugen. Dabei werden drei größere Themenblöcke mit folgenden Themen behandelt: Werkzeuge: - Virtualisierung und Containment - Build-Automatisierungssysteme - Kontinuierliche Integration - Test-Automatisierung - Code Reviews Software-Architektur: - Architekturprinzipien - Microservices und verteilte Architekturen - Technische Schulden - System-Metaphern - Entwurfsmuster - Rahmenwerke und Inversion of Control - Evolution und Wartung Menschen und Prozesse: - Agile Prozesse - Metriken - Dokumentation					
4	- Open-Source-Softw Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	are SWS begleitende Übu	ng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Software 8	etzungen Engineering 1 (SENG1)			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur	J 2 (32,1701	,			
7	Schriftliche Klausur Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten bestandene Prüfungsleistung bestandene Studienleistung Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung					

	Software Engineering 2 (SENG2) Software Engineering 2
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Informatik (TZ)
9	Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. Dr. Kulesz Lehrende: Prof. Dr. Kulesz
11	Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: - Ludewig, J. und Lichter, H.: Software Engineering - Grundlagen, Menschen, Prozesse Techniken, dpunkt, 4. Auflage, 2023 - Sommerville, Ian: Software Engineering. Pearson, 2018 - Oestereich, Bernd: Analyse und Design mit der UML 2.5 /UML 2.5.1; Oldenbourg; München, 2013 - Rupp, Chris: UML glasklar; Hanser; München, 2012 - McLaughlin: Objektorientierte Analyse und Design von Kopf bis Fuß, OReilly, 2017

Datenbanken (B-IN-IN10)

			banken (DABA) base Systems				
Kennnummer B-IN-IN10	Studiensemester bei				Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	ı	Kontaktzeit Vorlesung 45h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70	
2	Datenbank-Entwurfs Grundlagen der Date Sie kennen das Tran grundlegende Aufga Sie beherrschen die	nnen Abstraktions-, A für eine konkrete An enmodellierung und d saktionskonzept, wes ben der Administratic wichtigsten Grundele ls deren Grundlage.	wendung. Die St ler der Normalisi entliche Aufgab on von Datenban	udierenden beh erung. en von Datenba ık-Servern.	errschen die wicht nkmanagementsys	igsten temen sowie	
3	- ER-Modell, Relation Datenbankprogramn - SQL, Stored Proced - DB Interfaces zu Pr Datenbankmanagem - Grundlagen der ph - Überblick Transakti	Entwurf von Datenbanken: - ER-Modell, Relationales Modell, Entwurf von relationalen Datenbanken Datenbankprogrammierung: - SQL, Stored Procedures und Trigger - DB Interfaces zu Programmiersprachen z.B. JDBC Datenbankmanagementsysteme: - Grundlagen der physischen Datenorganisation - Überblick Transaktionskonzept und seiner Implikationen: ACID - Mehrbenutzersynchronisation					
4	Lehrform						
	3 SWS Vorlesung, 2 SWS begleitende Übung Teilnahmevoraussetzungen						
5	Formal: keine	en der Informatik I, Ei	nführung Progra	mmioron			
6	Prüfungsarten	en der informatik i, En	indinung rrogra	illilleren			
	Schriftliche Klausur	<u></u>					
7	bestandene Prüfungs bestandene Studienl	eistung					
8	Erläuterungen: bestandene Prüfungsleistung und Studienleistung Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik PI Bachelor Informatik (TZ) Bachelor Smart Systems Engineering						
9		ote für die Endnote					
10	Modulbeauftragte	chend Prüfungsordnu /r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. rer. nat. S rer. nat. Schmidt	h Lehrende				
11	Sonstige Information Sprache: Deutsch (Literatur: - Skript zur Vorlesund - Kemper, A.: "Daten - Elmasri, R.: "Grund - Saake, Sattler, Heu - Studer, Thomas: "R PostgreSQL", Xpert.; - Kleuker, Stephan: " Datenbankanfrage",	ionen einzelne Abschnitte ir	nbourg, aktuelle ssystemen", Bac conzepte und Spi ken - Von den the Auflage kentwicklung - V uelle Auflage	helorausgabe, P rachen", Mitp-Ve eoretischen Gru on der Anforder	erlag, aktuelle Aufla ndlagen zu Anwend rungsanalyse zur ko	age dungen mit	

Betriebssysteme (B-IN-IN11)

			systeme (BES)	Y)		
Kennnummer B-IN-IN11	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegir SoSe: 5 WiSe: 4		Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 45h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70
2	Dateien, Speicherver Studierenden kenner Betriebssystemarchi deren Verwendung a	rstehen und kennen ofwaltung) und könner n den grundlegenden tekturen unterscheiden einfachen Beispiele herrschen den grundle zu erstellen.	n diese in versch Aufbau von Bet en. Sie kennen e en in Programme	iedenen Betrieb riebssystemen ι exemplarisch wic en.	ssystemen handha und können verschi chtige Systemschni	ben. Die edene ttstellen und
3	Inhalte Betriebssysteme: - Architektur, Aufgab: - Systemschnittstelle - Die Unix Shell - Betriebssystemarte - Prozess- und Betrie - Synchronisationsko - Interprozesskommu - Speicherverwaltung - Dateisysteme und	en bsmittelsteuerung nzepte unikation J	undlagen von Be	etriebssystemen		
4	Lehrform 3 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende prak	ktische Übuna			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Schulmath	etzungen	<u>-</u>			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur					
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung bestandene Studienl					
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Angewandt Bachelor Angewandt Bachelor Informatik Bachelor Smart Syst Bachelor Smart Syst	Moduls (in anderen inputing e Bioinformatik e Bioinformatik Pl (TZ) ems Engineering (Pl)	Studiengänge			
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. rer. nat. S rer. nat. Schmidt				
11	Sonstige Information Sprache: Deutsch (Literatur: - Skript zur Vorlesum: - Andrew S. Tanenba: - Peter Mandl, Grund: - Eduard Glatz, Betric	ionen einzelne Abschnitte ir	ssyteme, Pearso e; Springer, aktu gen, Konzepte, S	elle Auflage Systemprogrami	mierung; dpunkt ve	rlag, aktuelle

Parallele Datenverarbeitung (B-IN-IN12)

		Parallele Date Parallel	enverarbeitun Data Process	g (PARA) ing		
Kennnummer B-IN-IN12	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 5 WiSe: 6		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 33
2	(insbesondere Komn Dateisysteme, Distri verteilter Programm Verwendung des Nac	nnen grundlegende k nunikation, Synchroni buted Shared Memor e. Sie können verteilt chrichten-Paradigmas in das Cluster und G	sation, Konsiste y) sowie system e Anwendunger s oder mit Hilfe v	nz, Fehlertolera atische Method i in Java oder C/	nz, verteilte Namens en zum Entwurf para C++ im Client-Serve	sräume, verteilte illeler und ir-Modell unter
3	Inhalte - Begriffe der Paralle - Architektur parallel - Parallele Programm - Laufzeitanalyse - Message Passing - Threads - Cluster Computing - Grid Computing	er Plattformen				
4	Lehrform 4 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ıng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur	. <u> </u>				
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung bestandene Studienl					
8	· ·	Moduls (in anderen aputing se Bioinformatik se Bioinformatik Pl (TZ)				
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote				
10	Modulbeauftragte	chend Prüfungsordnu / r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Lucka -Ing. Luckas	h Lehrende			
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur: T. Rauber; G. Rünge 04817-3 C. Breshears: The Ar ISBN 978-05965215: A. Tanenbaum, M. va 13553-1 G. Bengel, C. Baun, I Programmierung vor 834-80394-8 R. Oechsle: Parallele	ionen einzelne Abschnitte ir r: Parallel Programmii t of Concurrency: A T	ng for Multicore Thread Monkey's Systems: Princi y: Masterkurs Paen, Multiprozesse dungen in Java.	Guide to Writing ples and Paradigerallele und Vertoren, Cluster un Hanser, 3. Aufla	g Parallel Application gms. Prentice Hall, IS teilte Systeme: Grun d Grid, Vieweg+Teul age, ISBN 978-3-446-	ns, O'Reilly Media, SBN 978-0-136- dlagen der oner, ISBN 978-3- 42459-3

Projektmanagement (B-IN-IN13)

			nagement (PR t Management			
Kennnummer B-IN-IN13	Studiensemester bei				Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	ı	Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 30h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 34
2	Projektmanagement Abschluss Die Studierenden k Projektmanagement - Die Studierenden v effektiven und effizie	ennen die wesentlich s im Hinblick auf Proje ennen agile Vorgeher ertiefen ihre Kenntnis enten Durchführung v ind in der Lage, die A	ektvorbereitung, nsmodelle (insbe sse zur Aufwand on Softwareproj	Projektplanung sondere SCRUN s und Kostensch ekten.	, Projektdurchführu 1) und Implikatione ätzung sowie zur p	onellen ung und n für das oraxisgerechten,
3	- Begriffliche Grundla - Projektphasen - Vorgehensmodelle - Zeit- und Aufwands - Ressourcenplanung - Risikoplanung - Konfliktmanageme - Konfigurations- und - Projektkontrolle	g nt, Änderungsmanage d Fehlermanagement n (innere und äußere)	agements M als agiles Frar			
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ıng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Gundlage	e tzungen n des Software Engine	eerinas (SENG1)			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung	, Prüfungsform wird z		ranstaltung fest	aeleat	
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung	für die Vergabe voi	n Leistungspur		gelege	
8		Moduls (in anderen		n)		
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	_	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Graffi -Ing. Graffi				
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur: - Skript zur Vorlesun - Hölzle: Projektman: - Tumuscheit: Überle 2007 - Johannsen et al.: Bi 1. Auflage 2017 - Alam D., Gühl U.: P - Aichele C., Schönbe Projekten; 2016, Spr	ionen einzelne Abschnitte ir g agement - Kompetent eben im Projekt: 10 Pr asiswissen für Softwa rojektmanagement fü	t führen, Erfolge ojektfallen und v reprojektmanag ir die Praxis; 201 anagement - Effi	wie man sie um er im klassische .6, Springer, eB ziente Einführur	geht, Redline Wirts n und agilen Umfel ook ng in das Managem	chaft, d; dpunkt.verlag,

Grundlagen der Künstlichen Intelligenz (B-IN-IN14)

	G	irundlagen der Kün Introduction t	stlichen Intelli o artificial inte			
Kennnummer B-IN-IN14	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegir SoSe: 3 WiSe: 4	ster bei	Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35
2	sowie deren mathem Algorithmen und der	nnen die wichtigsten natisch-algorithmisch en Limitationen. Die 9 n für diese implemen	en Grundlagen. S Studierenden kö	Sie kennen die \ nnen neue Prob	or- und Nachteile	unterschiedlicher
3	- Allgemeine Grundb - Methoden des Maso - Problemlösen durch - Markov-Entscheidu - Algorithmen für kor - Constraint-Satisfac - Bayesian Networks - Logik	n Suche, Suchalgorith ngsprobleme und Rei mpetitive Spiele	men nforcement Leai Modelle			
4	Lehrform	SWS begleitende Übu				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Mathemat		g) Mathematik 3		tieferes Verständr	nis, kann parallel
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur					
7	Voraussetzungen i bestandene Prüfungs bestandene Studienl	eistung		ıkten		
8	Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik PI Bachelor Informatik (TZ) Bachelor Smart Systems Engineering					
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		/r und hauptamtlich r: Prof. Dr. Dahms				
11	Sonstige Informati Sprache: Deutsch (Literatur:		-	rn Approach; 4t	h Edition; Pearson	(2022)

Web-Technologien (B-IN-IN15)

			nnologien (WE Technologies	TE1)		
Kennnummer B-IN-IN15	Arbeitsbelastung Leistungspunkte Studienber 180h 6 SoSe: 3		Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 3		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		WiSe: 4 Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 40 Präsenzübung: 40
2	zur Strukturierung, V sind in der Lage, - valide HTML-Dokun - das Layout von XMI - Informationen als X Definitionen in Form - mit Hilfe einfacher Dokumentedynamisc	L- und HTML-Dokume ML-Dokumente sinnv von XML Schemas ar avaScript-Programm th zu verändern bzw.	beitung von Info nten ausschließ oll zu strukturie nzugeben, e und Verwendu Benutzereingab	ormation im Kon lich auf Basis vo ren und entspre ung asynchrone pen in Formulare	ntext web-basierter A on CSS zu gestalten, echende Dokumentk Datenübertragung en zu prüfen,	applikationen. Sie lassen (ajax)
3	- Einfache Applikationen auf Basis von PHP (server-seitig) und HTML (client-seitig) zu erstellen Inhalte - Der moderne Informationsbegriff; Trennung von Inhalt, Struktur und Design- Markup-Sprachen - Einführung in HTML - Design von Dokumenten mit CSS - Das Document Object Model (DOM) - Dynamisches HTML (DHTML) mit JavaScript - Ajax - Serverseitige Programmierung mit PHP.					
4	Lehrform 4 SWS Seminaristisc	-				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine		ına. Grundkenn	tnisse Datenbar	ıken	
6	Prüfungsarten Mündliche Prüfung Vortrag Hausarbeit Schriftliche Klausur		J			
7	bestandene Prüfungs bestandene Studienl	eistung		nkten		
8	Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik PI Bachelor Informatik (TZ)					
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	r und hauptamtlich r: Prof. Dr. Brings	_			
11	Lehrende: Prof. Dr. Brings Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (Englisch in Teilen) Literatur: (Aktuelle Literatur und HInweise auf Web-Sites werden themenbezogen begleitend zur Veranstaltung bekannt gegeben).					

Informatik und Gesellschaft (B-IN-IN16)

			nd Gesellschaf atics and socie				
Kennnummer B-IN-IN16	Arbeitsbelastung 90h			SoSe: 1 Sommersemester 1 Se			
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	ı	Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 30h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70	
2	- Sie verstehen waru diese benennen Sie sind mit grunds Datenschutzes in So - Sie sind mit der Be können diese praktis - Sie können das Kor Herausforderungen der Informatik tätige - Sie verstehen die Be der Informatik tätige - Sie sind mit grunds Datenschutzes und der Sie können Vor- un analysieren Sie können Szenari Infrastruktur erheblicten Sie können Gefahrte Gefährdungsmodelleten Sie können Heraust Vor- und Nachteile ger Sie verstehen wie I	im die Datenqualität en ätzlichen Datenschut ftwareprojekten mit edeutung der Ethik und sich berücksichtigen. Inzept der Digitalen Soleinordnen. In Menschen unter ethätzlichen Datenschut der digitalen Souverär die Probleme verursaten auf dem Gebiet dem klassifizieren. Eindnis für das Probledinen. Forderungen auf dem ängiger Datenträger it T-Systeme die politisch	eine herausrage zvorgaben vertreinem angemess d ethischen Dille duverenität erklä duverenität erklä dund Ethik in der nischen Gesicht zvorgaben vertreität in Software tzes gegebener en ein Ausfall of ichen würde. r Cyberkriminali em der digitalen Gebiet der Lang zum Zweck der che Meinungsbil	raut und berück senen Stellenwe emata im Konte diren und die dan Informatik und spunkten einzur raut und berück eprojekten mit e elnformationssy der die Fehlfunk ität beschreiber Armut und kön gzeitarchivierun Langzeitarchivi dung beeinfluss	sichtigen dadurch Asert. ext von IT-Systemen von it zusammenhänge sind in der Lage, Haberdamen. Sichtigen dadurch Aseinem angemessener steme unter Nachhalt und mögliche Risikenen die zugrundelieg g von Daten benennerung abwägen.	spekte des vertraut und enden ndlungen von in spekte des n Stellenwert. Itigkeitsaspekten er kritischen en mit Hilfe von genden en und können	
3	Inhalte - Ethik in der Informa - Nachhaltigkeit in de - Datenschutz - Privacy by Design - Datenkompetenz (I - Digitale Souverenit - Cyberkriminalität - Digitalzwang - Digitale Kluft - Digitale Armut - IT-Systeme für kriti - Langzeitarchivierur - Nutzung von Inforn - Inhaltsfilter und Me	er Informatik Data Literacy) ät sche Infrastrukturen ng von Daten natik zur Überwachun	g und für militä		en.		
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS belgeitende (sen	ninaristische) Ü	bung			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine	etzungen					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung Vortrag						
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten			
8	Bachelor Informatik	· ,		en)			
9	Gewichtung entspre	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu	ng				
10	_	/ r und hauptamtlich r: Prof. Dr. rer. nat. So Kulesz					

	Informatik und Gesellschaft (INGE) Informatics and society
	Sonstige Informationen
	Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur:
	- Zillien, Nicole, and Maren Haufs-Brusberg. Wissenskluft und Digital Divide. Nomos, 2014 Smalheiser, Neil. Data literacy: How to make your experiments robust and reproducible. Academic Press, 2017.
11	- Selzer, Nicole: Die Gefahren der Vernetzung durch Vernetzung, Springer, 2022 - Floridi, Luciano. "The fight for digital sovereignty: What it is, and why it matters, especially for the EU. " Philosophy & technology 33 (2020): 369-378, 2020 - Schaar, Peter. "Privacy by design." Identity in the Information Society 3.2 (2010): 267-274 von Suchodoletz, Dirk. Funktionale Langzeitarchivierung digitaler Objekte: Erfolgsbedingungen des Einsatzes von Emulationsstrategien. Cuvillier, 2009
	- Tandoc Ir Edson C "The facts of fake news: A research review " Sociology Compass 13 9 (2019) 2019

IT-Sicherheit (B-IN-IN17)

			nerheit (ITSEC) Security			
Kennnummer B-IN-IN17	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 6 WiSe: 5		Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35			
2	Maßnahmen zur Abw - Die Studierenden s Bürgerliches Gesetzl dem Schutzbedürfni: - Die Studierenden k - Studierende erwert zu bekannten Angrif - Studierende haben ausgewählte Verfahi - Sie kennen die Bed Studierenden verste die Vertrauensstufe - Studierende kenne auch für den sichere - Die Studierende be - Sie kennen die Her	ind mit den rechtliche buch) vertraut und kö s des Arbeitgebers ab ennen die wesentlich ben die Fähigkeit, Ang fen einzuholen. vertiefte Kenntnisse ren auch berechnen. eutung der IT-Sicherh hen das einer Public-l in eine PKI bewerten n verschiedene sofwa	en Grundlagen fünnen zwischen o wägen. en Begriffe, Kongriffe und Defekt in der Anwendur neit für die Gesel Key-Infrastruktur retechnische Ko alware und derer e IT Sicherheit ir	ir IT-Systeme (Eden Persönlichke zepte und Techie zu erkennen, ng der moderne Ilschaft und kriti r zugrunde liege inzepte zur Erste n Erkennung und n zentralisierten	OSGVO, Strafgesetz eitsrechten von Mit nologien der IT-Sich zu klassifizieren un n Kryptographie ur sche Infrastrukture ende Vertrauensmo ellung sicherer Soft d Verhinderung. und verteilten Sys	buch, arbeitern und nerheit. d Informationen nd können en. Die dell und können
3	Inhalte - It Sicherheit: Zielse - Rechtliche Aspekte - Maßnahmen zur ph - Kryptologie: Synchi - Public-Private-Key v - Authentifikationsve Zugriffskontrolle. - Übersicht zu der Fu - Sichere Information mensarchitekturen, - Sicherheit in vertei	etzungen, Einsatzbere : Gesetze, Durchsetz :ysikalischen Sicherhe rone und asynchrone Verfahren und Infrast erfahren, Passwortsich unktionsweise von Manssysteme: Plattforms Mechanismen und Ko	iche, Basisbegrii ung, Datenschut sit und gegen So Verfahren, Einsa rukturen nerheit und Siche lware und deren sicherheit, Applik nstruktionsprinz	ffe, Sicherheitsd zbeauftragte/Or cial Engineering atzgebiete und A erheitsmodelle, Verhinderung u kationssicherhei	lienste ganisation, neue D J Angriffe Algorithmen, Hash- insbesondere für d Ind Bekämpfung t, Sicherheit in Unt	Verfahren ie erneh-
4	Lehrform 4 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Programm Berechtigungskonze	nierkenntnisse, Kennt	nisse zu Window	s und Linux Bet	riebssysteme (She	II,
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung	, Prüfungsform wird z	u Beginn der Vei	ranstaltung fest	gelegt	
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung Erläuterungen: Besta	für die Vergabe vol sleistung andene Modulprüfung	n Leistungspur	nkten		
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik PI Bachelor Informatik (TZ) Bachelor Smart Systems Engineering					
9	Gewichtung entspre	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu	ng			
10	_	/ r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Graffi -Ing. Graffi				

	IT-Sicherheit (ITSEC) IT Security
	Sonstige Informationen
	Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: Skript zur Vorlesung Eckert, Claudia: IT-Sicherheit: Konzepte – Verfahren – Protokolle. De Gruyter Verlag. (aktuelle Auflage/2023)
11	Brabetz, Sebastian. Penetration Testing mit Metasploit. Mitp Verlag. 2018. Schneier, Bruce. Applied Cryptography: Protocols, Algorithms and Source Code in C. John Wiley & Sons Inc. 2015.
	Paar, Christof; Pelzl, Jan. Kryptografie verständlich: Ein Lehrbuch für Studierende und Anwender. 2016. Kersten, Heinrich; Klett, Gerhard; Reuter, J.; Schröder, KW.; T-Sicherheitsmanagement nach der neuen ISO 27001: ISMS, Risiken, Kennziffern, Controls. Springer Vieweg. 2016 William Stallings und Lawrie Brown: "Computer Security: Principles and Practice", Pearson Verlag, 2017

Theoretische Informatik (B-IN-IN18)

			he Informatik I Computer Sc			
V	Aubaiteleelee	l alatura and the	Studienseme		Häufigkeit des	Davie :
Kennnummer	Arbeitsbelastung	Leistungspunkte	Studienbegi	nn	Angebots	Dauer
B-IN-IN18	180h	6	SoSe: 6 WiSe: 5		Sommersemester	1 Semester
	Lehrveranstaltung	<u> </u>	Kontaktzeit	Kontaktzeit		Geplante Gruppengröße
1	Vorlesung Übung	,	Vorlesung 30h	Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Veranstaltung: 70 Präsenzübung: 35
2	- Sie beherrschen re Beweise und Charak - Die Studierenden k Algorithmen und kör Problemstellungen d - Sie kennen das Prii	lene Automaten zu ar guläre Sprachen und teristika. ennen die wichtigsten nen Lösungsalgorith er Informatik hinsicht nzip formaler Sprache	sind mit der The n Komplexitätsk men für typische dich ihrer Effizie	eorie der Turing lassen von e nz bewerten		inklusive deren
	dessen Umsetzung	en einsetzen. enschaftliche Arbeite	n in der Therore	tischen Informa	tik kennengelernt ur	nd in Auszügen
3	aufzählbar vs abzähl - Komplexitätstheori von NP-Vollständig	Turing-Maschinen (de lbar, Registermaschin e: Komplexitätsklasse erechenbarkeitsmode	en (LOOP, WHIL en, vollständige	E, GOTO), Mäch und harte Probl	itigkeit eme, Satz von Cook,	Nachweisbarkeit
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Logik, Gru	etzungen Indlagen zu formalen	Sprachen			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Vortrag	u Beginn der Veransta		t		
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe von sleistung andene Modulprüfung		nkten		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Con Bachelor Angewandt Bachelor Angewandt Bachelor Informatik Bachelor Smart Syst	e Bioinformatik e Bioinformatik PI (TZ)	Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	_	/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. rer. nat. M rer. nat. Marx				
11	Literatur: Erk, Katrin; Priese, L Springer-Verlag. Ber Schöning, Uwe: Theo Auflage Hoffmann, Dirk: The Kreuzer, Martin; Küh	einzelne Abschnitte ir utz: Theoretische Info	rmatik: Eine um kurz gefasst. Sp Hanser Fachbuc Informatiker. P	oektrum Akaden h. jeweils aktue erson Studium.	nischer Verlag. jewei lle Auflage München. 2006	ls aktuelle

Informatik Seminar (B-IN-IN19)

			k Seminar (SE natics Seminar	•					
Kennnummer B-IN-IN19	180h Soco: 6			Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester				
1	Lehrveranstaltung Seminar		Kontaktzeit Vorlesung Oh	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 150h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 35			
2	und Schreiben herar Spezialgebiet sowie Seminar bereitet die								
3	- inhaltlicher und for - wissenschaftliches - Strukturierung eine - Zitieren und Literat Exemplarisch werder wie bspw. Datenban	vissenschaftliche Arbe maler Aufbau wissens Argumentieren und re is wissenschafltichen iurverzeichnis n aktuelle wissenscha ktechnologien, IT-Sich	schaftlicher Arbe echerchieren Vorhabens und aftliche Publikationerheit, Systema	Darstellung des onen aus allen C orchitekturen, Sc	Gebieten der Inform oftware-Engineering	natik betrachtet,			
4	Lehrform 4SWS Seminar	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	,				
5	Teilnahmevorauss Formal: Programmie Inhaltlich: keine	•							
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit								
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Prüfungsleistu		nkten					
8		Moduls (in anderen nputing		n)					
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu							
10	_	/r und hauptamtlich r: Prof. Dr. rer. nat. So							
11	Modulbeauftragter: Prof. Dr. rer. nat. Schmidt Lehrende: N.N. Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: - Karmasin, M. et al.; Die Gestaltung wissenschaftlicher Arbeiten: Ein Leitfaden für Seminararbeiten, Bachelor, Master-, Magister- und Diplomarbeiten sowie Dissertationen; UTB GmbH, aktuelle Auflage - Heesen, B.: Wissenschaftliches Arbeiten: Methodenwissen für das Bachelor-, Master- und Promotionsstudium; Springer Gabler, aktuelle Auflage - Balzert H. et al.; Wissenschaftliches Arbeiten; W3L GmbH, aktuelle Auflage - aktuelle wissenschaftliche Publikationen								

C) Praxis

Studienprojekt (B-IN-PP01)

			projekt (STPRO dent Project	D)		
Kennnummer B-IN-PP01	Arbeitsbelastung 270h	Leistungspunkte 9	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 6 WiSe: 6			Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Praxisprojekt		Kontaktzeit Vorlesung Oh	Kontaktzeit Sonstige 45h	Selbststudium 225h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 35 Präsenzübung: 7
2	fachspezifischen Ker bevorzugt SCRUM ve	nnen ihre Kenntnisse Intnisse in einem Anw Prwendet wird. Sie sar nes praxisnahen IT-Pi	vendungsprojekt mmeln Erfahrung	praktisch umse gen über alle As	etzen wobei als Vor pekte der Planung,	gehensmodell , Organsiation
3	Anforderungen durch Personen). Sie nutze die Bedeutung von P Das Projekt wird unt	jekt führen die Studie en mit einem externe n. Dabei üben sie die n dabei die zuvor im ' rojektmanagement M er Verwendung eines uppen werden bei de	en Partner aus W professionelle Zi Verlauf ihres Stu Iethoden und So agilen Vorgeher	irtschaft oder Fousammenarbeit diums erworbei ftskills. Ismodells (SCRU	orschung entsprecl in Entwicklungstea nen Fachkenntnisso JM) durchgeführt.	nend der ams (ca. 4-6 e und erfahren
4	Lehrform	jektbesprechungen, I				<u> </u>
5	Teilnahmevorauss Formal: Programmie Inhaltlich: fortgeschr	etzungen ren 2			agen des Software	-Engeineering
6	Prüfungsarten Note und Leistungsp des Projektergebniss		Grundlage der	Umsetzung der	Scrum-Kenntnisse	im Projekt und
7	Voraussetzungen i bestandene Prüfungs Erläuterungen: Erfolg			ıkten		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik	puting	Studiengänge	n)		
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte	'r und hauptamtlich r: Prof. DrIng. Graffi	n Lehrende			
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur:		-	" (PROM)		

Praxisphase (B-IN-PP02)

			sphase (PRAX) ctical Course			
Kennnummer B-IN-PP02	des Angepots					
1	Lehrveranstaltung Selbststudium und K		Kontaktzeit Vorlesung Oh	Kontaktzeit Sonstige 15h	Selbststudium 435h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 1
2	- Fähigkeit umfasser leitend durchzuführe - Praktische Erfahrur	ganisatorische Zusam nde Arbeiten unter be en ngen im Berufsfeld de en aus dem Studium	trieblichen Gege r Informatik gew	benheiten eiger vinnen	nständig, im Team	
3	Inhalte - Struktur des Betrie - Unmittelbares Arbe - Arbeitsmittel, -Metl - Spezifische Aufgab	bes	er betrieblichen erenden			
4	Lehrform Drei monatige betre	ute, praktische Vollze	ittätigkeit als Inf	ormatiker.		
5	Teilnahmevorauss Formal: keine	· · ·	<u> </u>			
6	Prüfungsarten Vortrag Dokumentation und		,			
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor	J .		ewertet nicht beno	otet
8	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Moduls (in anderen nputing	•			
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	/r und hauptamtlich r: Prof. Dr. rer. nat. Se enten des Studiengan	h Lehrende chmidt	rmatik		
11	Sonstige Information Sprache: Deutsch (Literatur:	ionen einzelne Abschnitte ir des betreuenden Betr	n Englisch)			

D) Bachelorarbeit

Bachelor-Arbeit und Kolloquium (B-IN-BA01)

		Bachelor-Arbeit Bac	und Kolloquiu helor Thesis	m (BACH)			
Kennnummer B-IN-BA01	des Angebots						
1	Lehrveranstaltung Selbststudium und K		Kontaktzeit Vorlesung Oh	Kontaktzeit Sonstige 15h	Selbststudium 345h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 1	
2	Sie soll zeigen, dass Problem aus einem f gewonnenen Ergebn Im Kolloquium präse	st eine schriftliche Prü die Kandidatin oder o Fachgebiet selbständi isse verständlich und ntiert der Studierende t auch dazu, die Eige	ler Kandidat in d g nach wissensc folgerichtig dar: e die Ergebnisse	haftlichen Meth zustellen. der Bachelor-A	oden zu bearbeiter rbeit.	n und die	
3	Inhalte In Abhängigkeit vom	jeweiligen Themenge	ebiet				
4	Lehrform Coaching, persönlich Bachelor-Arbeit (Eina	, , ,	ıng, Dokumenta	tion, etc.): 320 l	١		
5	Teilnahmevorauss Formal: Die Vorausse	etzungen etzungen sind verbind eninhalte, Schwerpun	dlich in der Prüfu	ingsordnung fes nengebiet. Deta	stgelegt. ills zu den Vorausse	etzungen und zur	
6	Prüfungsarten	bt sich aus der Bewe	rtung der Bache	lor-Arbeit und d	es Kolloquiums dur	ch die Gutachter	
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe vor sleistung andene Bachelorarbei			em Kolloquium		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)	·		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	/r und hauptamtlich r: Prof. Dr. rer. nat. So enten des Studiengan	Lehrende chmidt	rmatik			
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur:	ionen					

Wahlpflichtfächer Informatik Inhalte

Administration (B-IN-WP01)

			tration (ADMII ninistration	N)		
Kennnummer B-IN-WP01	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte			Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Labor		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25
2	neue Aufgabenstellu - Wichtige Aufgaben - Typische netzwerk	minstrativen Umgang ngen übertragen kön bei der Administratio weite Dienste kennen in vernetzten Umgeb	nen. n von vernetzte und konfigurier	n Arbeitsumgeb en	ungen verstehen u	
3	Inhalte - Exemplarisches Ker - DNS - Verzeichnisdienste - Mailarchitektur - Netzwerksicherheit - Netz- und System-N		Dienste im Netz			
4	Lehrform	ojektarbeit und Vortra	a d			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung	Prüfungsform wird z		ranstaltung fest	aeleat	
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor	n Leistungspur		g 0.0g:	
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Angewandt Bachelor Angewandt Bachelor Informatik	e Bioinformatik e Bioinformatik Pl	Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlich r: Prof. DrIng. Graffi	n Lehrende			
11	Sonstige Informat	ionen einzelne Abschnitte ir	n Englisch)			

Big Data / Data Engineering (B-IN-WP02)

			ta Engineering / Data Enginee					
Kennnummer B-IN-WP02	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 3,5 WiSe: 4,6		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25		
2	Lernergebnisse Die Studenten besitzen theoretische Kenntnis der spezifischen Anforderungen des Data Engineerings, sowie von dessen Konzepten und Technologien. Sie verfügen über die Fähigkeit zur eigenständigen Mitarbeit bei Aufgaben des Data Engineerings und das praktische Handwerkszeug im Umgang mit Big Data Tools zur Beschaffung, Weiterleitung, Verarbeitung und Aufbereitung, Speicherung sowie Analyse einer großen Menge von Rohdaten. Das abschließende Projekt festigt die erworbenen Fähigkeiten und dient zudem der Erfahrung und Weiterentwicklung des gemeinschaftlichen Arbeitens.							
3	Inhalte Motivation und Einsa - Grundlagen in Pyth - Handhabung von B - Spark, Kafka, Cassa - Data Acquistion / W - Data Pipelines - Datenbereinigung, - Erstellen von Data - SQL für Big Data & - ggf. Machine Learn - Nutzung von Big Da	ig Data Tools Indra, Elasticsearch (lebscraping mit Pytho Batch- und Stream-Pi Lakes Data Analytics ing	ta & Data Scien ggf. mehr) on		. Data Import			
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2 S		ktische Übung					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine			nmierung				
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit Hausarbeit in Form 6	·	<u> </u>	J				
7	bestandene Prüfungs	f ür die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten				
8	Verwendung des N Bachelor Informatik	1oduls (in anderen		n)				
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte	r: Prof. Dr. rer. nat. S	n Lehrende					
11	Sonstige Informati Sprache: Deutsch (d Literatur:							

Data Science (B-IN-WP03)

			cience (DASC) ta Science			
Kennnummer B-IN-WP03	er Arbeitsbelastung 180h Leistungspunkte 6 Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 4,6 WiSe: 3,5 Häufigkeit des Angel Wintersem					Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25
2	bereinigten Analysed Die Studierenden kö Die Studierenden kö	nnen aus heterogene datensatz kombiniere nnen Hypothesen for nnen aus den Verfahr endes Verfahren ausw	n. mulieren und die en Entscheidung	ese durch Daten gsbaum, Zeitreil	validieren. nenanalyse und log	
3	Regression ein passendes Verfahren auswählen und damit Vorhersagen generieren. Inhalte - Data Science Entwicklungsumgebung und Workflow - Daten laden und vorhalten - Datenvorbereitung - Validieren von Hypothesen an Hand von Daten - Entscheidungsbäume - Zeitreihenanalysen - Logistische Regression					
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende prak	ctische Übung			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine			ing		
6	Prüfungsarten Vortrag Projektarbeit	<u> </u>	J	<u> </u>		
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs	f ür die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		ıkten		
8	<u> </u>	Moduls (in anderen		n)		
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	r und hauptamtlich: r: Prof. Dr. Schäfer				
11	Sonstige Information Sprache: Deutsch (Literatur: - Machine Learning S - Practical Statistics		olf O Essential Conc		e & Andrew Bruce	

Design Patterns (B-IN-WP04)

			atterns (DESP. ign Patterns	A)		
Kennnummer B-IN-WP04	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte 6 Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 4,6 WiSe: 3,5				Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Seminar		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 150h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25
2	wissenschaftliche Se und zu diskutieren. S	sitzen die notwendige minararbeiten zu The sie können mit wisser . Die Studierenden be n.	emen im Bereich Ischaftlicher Lite	"Design Patterr ratur arbeiten (ns" anzufertigen, zu recherchieren, kate	ı präsentieren
3	unter Verwendung m Ausarbeitung anferti					
4	Lehrform 2 SWS Seminar					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Programm	•				
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit					
7	bestandene Prüfungs	f ür die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		ıkten		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik	Moduls (in anderen puting (TZ)	Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte	r: Prof. DrIng. Lucka	Lehrende			
11	Literatur:	ionen einzelne Abschnitte ir eröffentlichungen zum	3 ,	ma		

Enterprise Programmierung (B-IN-WP05)

			ogrammierung se Programmi								
Kennnummer B-IN-WP05	nnummer Arbeitsbelastung Leistungspunkte Studiensemester bei Studienbeginn d. SoSe: 4.6				Arbeitsbelastung 180h Leistungspunkte Studienbeginn SoSe: 4,6 Haufige des Ang		Deitsbelastung Leistungspunkte 6 Studienbeginn SoSe: 4,6 Haufigkeit des Angebor		eitsbelastung Leistungspunkte Studienbeginn SoSe: 4,6 Haufigkeit des Angebots Wintersemester		Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung Praxisprojekt		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25					
2	- Kenntnisse der Kon - Fähigkeit zur eigen - Theoretische und p Enterprise Programn	rischen Anforderunger Izepte und Technolog ständigen Mitarbeit b Iraktische Kenntnis de nierung ahrungen zur gemein	ien der Enterpris ei Aufgaben zur er wichtigsten Fr	se Programmier Enterprise Prog ameworks, Cont	ung rammierung und S tainer und Technol						
3	- Unterscheidung de - Ansätze, Konzepte, - Kooperative Entwic - Transparenz, lose k - Konzepte und Tech	und Einsatz von Enter r Entwicklung von An Technologien und Fr klung innerhalb von U Kopplung, Container-U nologien zu: Persister Vremote-Serviecs, Ord	wendungssyster ameworks der E Jnternehmen bis Jnabhängigkeit nz, (verteilte) Tra	ne und Enterpris nterprise Progra s hin zu Continu	immierung ous Integration	ı, Messaging,					
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	na/Proiekt								
5	Teilnahmevorauss Formal: keine		,								
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung Vortrag Hausarbeit	u Beginn der Veransta		t							
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung	für die Vergabe vor	n Leistungspur	nkten	den Praxisprojekts						
8		Moduls (in anderen			, .,						
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu									
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlich r: Prof. Dr. rer. nat. M	h Lehrende								
11	Literatur: Ihns, O.; Harbeck, D. Oates, Richard; Lang Hanser Verlag, Münc Breidenbach, Wall. S Wiest. Continuous In Biskup, Wloka, Helm	Vorlesung in Englisch ; Heldt, S.; Koscheck, ger, Thomas; Wille, St chen, 2008 Spring im Einsatz, Han tegration mit Hudson berger. Spring Praxisl er, Wloka: Spring Prax	H.: EJB 3 profes efan; Lueckow, ⁻ nser-Verlag, 2010 dpunkt-Verlag, handbuch: Integ	sionell, dpunkt. Torsten; Bachlm 0 2010, ration und Testi	verlag, Heidelberg, ayr, Gerald. Spring ng. Entwickler.Pres	2007 & Hibernate, Car ss. 2008.					

Funktionale Programmierung (B-IN-WP06)

		Funktionale P Function	rogrammierun nal Programm	g (FUPR) ing		
Kennnummer B-IN-WP06	Arbeitsbelastung 90h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 3,5 WiSe: 4,6		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 15h	Kontaktzeit Sonstige 15h	Selbststudium 60h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25
2		nnen funktionale Prog n in der Programmier				is umsetzen. Sie
3	Inhalte - Lisp und Clojure Sy - Immutable Datatyp - Lambdas & Closure - Rekursion - Clojure Macros - Funktionale Design - Asynchrone Prograi	es s Patterns				
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung / Ü	huna				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Programm	etzungen				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung Vortrag Hausarbeit					
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten		
8	†	Moduls (in anderen nputing		n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	· ·	/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. Dahms				
11	Sonstige Informati Sprache: Deutsch (Literatur: Carin Meier: Living C	i onen einzelne Abschnitte ir	-			

GPU Programmierung (B-IN-WP07)

GPU Programmierung (GPGPU) GPU Programming								
Kennnummer B-IN-WP07	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 4,6 WiSe: 3,5	ster bei in	Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Seminar		Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 150h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25			
2	wissenschaftliche Se Processing Units" an Literatur arbeiten (re							
3	Graphics Processing wissenschaftlicher Li	Inhalte Zu Beginn des Seminars erhält jeder Teilnehmer ein Thema aus dem Bereich "General Purpose Computing on Graphics Processing Units", zu dem er unter Verwendung möglicherweise selbst recherchierter wissenschaftlicher Literatur eine schriftliche Ausarbeitung anfertigt. Die Ergebnisse der Arbeit werden den anderen Teilnehmern des Seminars mündlich und unterstützt durch visuelle Medien wie Beamer oder Folien						
4	Lehrform 2 SWS Seminar							
5	Teilnahmevorauss Formal: keine	etzungen iieren 2, Parallele Dat	enverarbeitung					
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit	,						
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung	•	kten				
8		Moduls (in anderen nputing		n)				
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote						
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. DrIng. Luckas Lehrende: Prof. DrIng. Luckas						
11	Literatur:	ionen einzelne Abschnitte ir eröffentlichungen zun	<i>J</i> ,	ma				

Graphikprogrammierung mit Java 3D (B-IN-WP08)

		Graphikprogramm Computer Graphics						
Kennnummer B-IN-WP08	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3				Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Praxisprojekt Selbststudium und K		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 150h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25		
2	einer anderen objekt bearbeiten und sind Studierenden könne Programmierkenntni	Lernergebnisse Die Studierenden vertiefen ihre Kenntnisse im Bereich der objektorientierten Programmierung mit Java oder einer anderen objektorientierten Programmiersprache. Sie können eine umfangreiche Aufgabe im Team bearbeiten und sind in der Lage, die Arbeiten in Form eines Projektes selbstständig zu organisieren. Die Studierenden können ihre Kenntnisse der Projektarbeit und des Projektmanagements sowie ihre Programmierkenntnisse in einem Anwendungsprojekt aus dem Gebiet der Grafischen Datenverarbeitung praktisch umsetzen. Hierfür nutzen die Studierenden selbstständig verschiedene Bibliotheken, wie						
3	Inhalte Die Studierenden be einer Kleingruppe. D Studierenden. Für di	arbeiten ein Anwend ie Projektorganisatior e Realisierung werde bliotheken (Java3D, Jü	ungsprojekt aus n und das Projek n aktuelle Hardw	tmanagement li vare (AR-Glasses	egen vollständig in s, Dataglove, Brain	den Händen der Interface etc.)		
4	Lehrform 2 SWS Praxisprojekt							
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Programm	-	enverarbeitung					
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit Software-Prototyp							
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs			ıkten				
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik	nputing	Studiengänge	n)				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Lucka	h Lehrende					
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur: L. Ammeraal, K. Zha 5 D. Selman: Java 3D F F. Klawonn: Grundku	ionen einzelne Abschnitte ir	cs for Java Progr ig, ISBN 978-1-9 it Java: Die Grun	30-11035-9	•			

Individuelle Profilbildung (B-IN-WP09)

			Profilbildung (F dual Profiling	PROFI)				
Kennnummer B-IN-WP09	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 3,4,5,6 WiSe: 4,5,6		Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Selbststudium und K	Selbststudium 150h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 1					
2	frei definierten Aufga den Betreuer weitge Es wird erwartet, das gestellten Problems	Lernergebnisse Das Wahlfach zielt auf die individuelle Profilbildung der Studierenden. Sie sollen im Rahmen einer frei definierten Aufgabe zeigen, dass sie komplexe Probleme mit begrenzter Unterstützung durch den Betreuer weitgehend selbstständig lösen können. Es wird erwartet, dass die Studierenden sich eigenständig in die erforderlichen Techniken zur Lösung des gestellten Problems einarbeiten. Die zu bearbeitenden Probleme sollen so gestellt sein, dass sie nicht komplett mit Mitteln aus Pflichtvorlesungen gelöst werden können.						
3	Inhalte Die Inhalte bilden ak	· ·						
4	Lehrform 2 SWS Konsultatione	n						
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine							
6	Prüfungsarten Hausarbeit							
7	Voraussetzungen f bestandene Prüfungs Erläuterungen: schrif	•	J .					
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik	loduls (in anderen iputing						
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. Dr. rer. nat. Schmidt Lehrende: Alle Dozenten des Studiengangs Bachelor Informatik							
11	Sonstige Informati Sprache: Deutsch (Literatur: Bücher zum jeweilige	oder Englisch)						

Komparative Genomik (B-IN-WP10)

			ve Genomik (K ative genomic			
Kennnummer B-IN-WP10	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei		Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25
2	- assemble a genom - identify homologou - identify protein coc - reconstruct gene fa - identify gene famili - reconstruct phylogous - identify molecular f	ies that played an impenetic trees (species functions that played	ng data everal genomes of s portant role in the and gene trees) an important role	ne evolution of a	species	s
3	- perform Genome Wide Association Studies (GWAS) Inhalte The course covers the following topics - sequencing: Introduction of standard sequencing techniques - reference and de Novo genome assembly - gene calling - orthology and paralog detection - gene family reconstruction by clustering or using Hidden Markov Models - phylogenetic reconstruction methods - Identification of expanded and contracted gene families - gene molecular function evolution - Association of genetic polymorphisms with phenotypic traits					
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS Übung				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur					
7	bestandene Prüfung bestandene Studienl			nkten		
8		Moduls (in anderen te Bioinformatik te Bioinformatik Pl		n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	 	/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. Hallab				
11	Sonstige Informat	ionen einzelne Abschnitte ir	n Englisch)			

Linux/Unix Fundamentals (B-IN-WP11)

			undamentals ix Fundament			
Kennnummer B-IN-WP11	Arbeitsbelastung 180h	Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester			
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung	I	WiSe: 4,5,6 Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25
2	sind Sie auf Servern anderer Plattformen Dieses Modul vermit Betriebssysteme und zu verheddern. Die k virtualisierten Umge Das Modul richtet sid GNU/Linux oder and Folgende Themen w - Geschichte - UNIX-Philosophie - Kernel vs. Userland - Installation - Benutzer- und Rech - Dateien und Geräte - Prozesse - Konfigurationsdate - Paketverwaltungss - Netzwerkkonfigura	telt praxisnah allgem dihre Nutzung, ohne dihre Nutzung, ohne begleitenden Übunger bungen mit Debian Geh vorwiegend an Stueren unixoiden Betrie erden behandelt: Inteverwaltung erien ysteme tion Control (Apparmor, general)	ls, mobilen Endgeines Grundwiss sich in Besonder n - auf die ein wo NU/Linux, Alpine dierende, die ke bssystemen hab	geräten, Einplati sen über Linuxba heiten spezifisc esentlicher Teil (e Linux sowie Ne ine oder lediglic	nenrechnern und e asierende sowie an her Plattformen od der Präsenzzeit anf atBSD durchgeführt	erbreitet sind, so iner Vielzahl dere unixoide er Distributionen ällt - werden in
3	- Logging Inhalte Nach erfolgreicher T - Sie wissen wie Linu - Sie verstehen, wari - Sie kennen gängige - Sie können Debian - Sie sind im Umgane - Sie können Benutze - Sie verstehen, wie - Sie wissen wie Date Löschen, Verschiebe - Sie können Datenti und aushängen Sie können wichtig - Sie können den Sof - Sie können laufend - Sie verstehen, wan - Sie können grundle - Sie können Zugriffs - Sie können Ereignis	eilnahme an diesem I eix entstanden ist und um Linux kein Betrieb e Distributionen von G GNU/Linux, Alpine Lir g mit grundlegenden er verwalten. die Rechteverwaltung eien und Geräte organ n und Suchen durchfräger partitionieren, n e Aspekte des System twarebestand mittels undkonfiguration der e Prozesse verwalten n und wie Treiber gel gende Dienste in Bet grechte von Anwendur ese anhand von System	was es mit Abkünssystem sonder SNU/Linux und Brux sowie NetBS Systemwerkzeurg funktioniert un nisiert sind und lühren. In über Konfigur Paketverwaltur Netzwerkeinste in nit einem genisten und entfer rieb nehmen un ngen beschränken nach sonder und entfer enter nehmen un ngen beschränken mer sonder sonder und entfer nehmen un ngen beschränken mer sonder sonde	ürzungen wie UN n nur ein Kernel SD-Derivate. D in einer virtue gen vertraut. d können passe können typische neten Dateisyste ationsdateien ar ngswerkzeugen p llungen vornehn nt werden könne d verwalten. en, um die Syste	IIX, BSD oder GNU ist. Ellen Maschine instande Berechtigunge Operationen wie om formatieren sownpassen. oflegen. en. emsicherheit zu erh	auf sich hat. allieren. n vergeben. las Anlegen, vie im Betrieb ein-
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	-			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine (BE	etzungen SY ggf. hilfreich aber i	nicht zwingend)			
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung					
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe vol sleistung andene Modulprüfung		nkten		

	Linux/Unix Fundamentals (LIFU) Linux/Unix Fundamentals
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Informatik (TZ)
9	Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. Dr. Kulesz Lehrende: Prof. Dr. Kulesz
11	Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: - Ronnenburg, Frank. Debian-GNU/Linux 4 Anwenderhandbuch für Einsteiger, Umsteiger und Fortgeschrittene, Pearson, 2008 - Plötner, Johannes und Wendzel, Steffen: Linux, das umfassende Handbuch, Rheinwerk Computing, 5. Auflage, 2012 - Kofler, Michael: Linux, das umfassende Handbuch, Rheinwerk Computing, 2021 - Lupi, Frederico und The NetBSD Foundation: The NetBSD Guide, NetBSD Foundation, 2021

Maschinelles Lernen (B-IN-WP12)

			lles Lernen (M hine Learning	ALE)		
Kennnummer B-IN-WP12	Arbeitsbelastung 180h				Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25
2	eigenständig auf neu Algorithmen und der		anwenden. Sie	kennen die Vor-	und Nachteile unte	rschiedlicher
3	Die Studierenden haben Übung mit der Verwendung von relevanten Python Bibliotheken für Machine Learnin Inhalte - Überwachtes und Nichtüberwachtes Lernen - Lineare und Logistische Regression - Bayesian Learning - Decision Trees & Forests - Ensemble Methods - Hyperparameter Tuning - Feature Engineering - Support Vector Maschinen - Neural Networks und Deep Learning					
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	ng			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine	etzungen ik 1 und 2 (notwendig		(sinnvoll für eir	n tieferes Verständni	s, kann parallel
6	Prüfungsarten Mündliche Prüfung Schriftliche Klausur	<i>3.</i>				
7	bestandene Prüfungs	f ür die Vergabe vor sleistung Indene Modulprüfung				
8	Verwendung des N Bachelor Informatik Bachelor Smart Syste	. ,	Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		r und hauptamtlich				
11						a Mining,

Mathematik 3 (B-IN-WP13)

			matik 3 (MAT3) thematics 3			
Kennnummer B-IN-WP13	Arbeitsbelastung 90h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 4,6 WiSe: 3,5		Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 30h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25
2	Methoden der Künstl wird. Die Studierenden so reellen Variablen ker Die Studierenden so Problems und Stabili die damit verbunder Die Studierenden so Interpolation und Ap und Integralen verst Die Studierenden so anwenden können. S	llen den Kontext der r tät eines Algorithmus en Probleme kennen. Ilen gängige numerisc proximation (Regress ehen und anwenden I Ilen Grundbegriffe de Sie sollen Grundbegrif chkeit in elementarer	vie die Kommuni ffe und Rechenn numerischen Ana), sowie die Dars che Verfahren zu ionsrechnung), s können. r beschreibende	kation mit Inger nethoden der Di alysis, ihre Grun stellung reeller Z Im Finden von N sowie zur numei n Statistik verst inlichkeitstheor	nieuren und Betrieb fferentialrechnung dbegriffe (wie Kond Zahlen durch Masch lullstellen und Extra rischen Berechnung ehen und in konkre ie kennen, die	in mehreren dition eines hinenzahlen und emwerten, zur g von Ableitungen
3	Inhalte - Stetigkeit und Diffe - Gradient und Richte - Maschinenzahlen, F - Numerische Bestim - Interpolation und A - Numerische Differe - Beschreibende Stat - Wahrscheinlichkeit: - elementare diskret - Zufallsvariablen, Er - Information und En - Markovprozesse Da Studierende vers	erenzierbarkeit von Fuungsableiteitung, sow Rundung, Kondition, Sumung von Nullstellen pproximation (Regres Intiation und Integraticistik, Lage- und Vertes Brechnung: Ereignisal e und kontinuierliche	rie Extrema mit und Extrema (nisionsrechnung) on eilungsparamete gebra, Unabhän Verteilungen z der großen Zah	und ohne Neber ichtlinearer) Fur r, Korrelation ur gigkeit, bedingt nl	nktionen nktionen nd Kovarianz e Wahrscheinlichke	ing besuchen
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	ng			
5	Formal: keine Inhaltlich: Mathemat Prüfungsarten	•				
6	Schriftliche Klausur	für die Vergabe vor	ı Leistunaspur	ıkten		
7	bestandene Prüfung Erläuterungen: Besta	sleistung andene Modulprüfung				
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		/r und hauptamtlich r: Prof. Dr. Schäfer				
11	Literatur: - Knorrenschild: Num - Bärwolf: Numerik fü - Sachs: Wahrschein - Fischer, Lehner, Pu	ionen Englisch bei Bedarf, T nerische Mathematik, ür Ingenieure, Physike lichkeitsrechnung und chert: Einführung in d ür Einsteiger, 11.Aufl	5.Aufl. (eBook) er und Informatik I Statistik, 4.Aufl lie Stochastik, 2.	er 2.Aufl. (eBoo (eBook)		

Mensch-Maschine-Interaktion 1 (B-IN-WP14)

		Mensch-Maschi Human-Con	ne-Interaktion puter-Interact					
Kennnummer B-IN-WP14	Arbeitsbelastung 180h					Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 35		
2	Lernergebnisse Die Studierenden sollen die wesentlichen Ansätze benutzerorientierter Analyse- und Entwicklungsmethoden kennen und kritisch reflektieren sowie menschliche, soziale und organisatorische Faktoren berücksichtigen können. Sie sollen verstehen, wie Menschen und Computer kommunizieren, handeln und reagieren. Die Studierenden wissen welche Interaktionsformen es für die Kommunikation mit dem Computer gibt. Sie verfügen über die Kompetenz zur Entwicklung von Programmen, die der Anwender erfolgreich benutzen kann. Die Studierenden besitzen theoretische und praktische Kenntnisse für die Entwicklung "user-centereddesign" orientierter Mensch-Computer-Systeme. Sie erwerben die Fähigkeit zur Optimierung eines Mensch-Computer Systems und können diese aus Sicht der Anwender sehen und bewerten.							
3	Inhalte - Einführung in die M - Software Ergonomi - Wahrnehmung - Gedächtnis und Erf - Handlungsprozesse - Kommunikation - Normen und Geset: - Richtlinien - Hardware - Interaktionsformen - Grafische Dialogsys - Usability Engineerii - Social Engineering	ahrung e ze steme	eraktion					
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	ıng					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine		3					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur							
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung	für die Vergabe von sleistung andene Modulprüfung		ıkten				
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte	/ r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Lucka	h Lehrende					
11	Literatur: M. Dahm: Grundlage M. Heinecke: Mensch T. Stapelkamp: Scree 978-3-540-32949-7 M. Herczeg: Softward Computersysteme, C M. Herczeg: Interakt 486-27565-0 B. Shneiderman, C. F S. Heim: The Resona	ionen einzelne Abschnitte ir en der Mensch-Compun-Computer-Interaktionen- und Interfacedesie e-Ergonomie: Theorie Oldenbourg, ISBN 978 ionsdesign. Gestaltun Plaisant: Designing the int Interface: HCI Found. J. Preece: Interaction	ater-Interaktion, on, Fachbuch Ver gn. Gestaltung u n, Modelle und k -3-486-58725-8 ng interaktiver un e User Interfac, ndations for Inte	rlag Leipzig, ISB nd Usability für Kriterien für geb nd multimediale Addison-Wesley raction Design,	N 978-3-827-37175 Hard- und Softward rauchstaugliche int r Systeme, Oldenbo /, ISBN 978-0-321-3 Addison-Wesley, IS	5-1 e, Springer, ISBN eraktive ourg, ISBN 978-3- 19786-3 IBN 978-0-321-		

Mensch-Maschine-Interaktion 2 (B-IN-WP15)

		Mensch-Maschi Human-Con	ine-Interaktior nputer-Interac					
Kennnummer B-IN-WP15	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 3,5 WiSe: 4,6	ester bei	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Praxisprojekt Selbststudium und K		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 150h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25		
2	diese weiter. Dazu le Benutzungsoberfläch Studierenden könne	Lernergebnisse Die Studierenden vertiefen ihr Wissen und ihre Kenntnisse aus Mensch-Maschine-Interaktion 1 und entwickeln diese weiter. Dazu lernen Sie moderne Bibliotheken und Werkzeuge zur effizienten Erstellung von Benutzungsoberflächen kennen und setzen diese im Rahmen eines praktischen Anwendungsbeispiels ein. Die Studierenden können außerdem komplexe user-centered-design orientierte Benutzungsoberflächen entwerfen und diese mit Hilfe moderner Bibliotheken und Werkzeuge implementieren und validieren.						
3		llen im Rahmen eines aschine-Interaktion 1						
4	Lehrform 2 SWS Praxisprojekt					3 3		
5	Teilnahmevorauss Formal: keine	etzungen nieren 2, Mensch-Com	uputer-Interaktio	on 1				
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	··· <u>-</u>				
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten				
8		Moduls (in anderen nputing		n)				
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlich r: Prof. DrIng. Lucka	n Lehrende					
11	Sonstige Information Sprache: Deutsch (Literatur: - J. Blanchette und M ISBN 978-0-132-354; - M. Summerfield: Ac International, ISBN 9 - A. Ezust, P. Ezust: A 0-131-87905-8 - D. Molkentin und A ISBN 978-3-937-5149	ionen einzelne Abschnitte ir l. Summerfield: C++ 0 16-5 dvanced Qt Programm 78-0-321-63590-7 An Introduction to Des l. Pönitz: Qt 4. Einführ	GUI Programmir ning: Creating G sign Patterns in ung in die Applil	reat Software w C++ with Qt 4, kationsentwickli	ith C++ and Qt 4, Po Prentice Hall Interna ung, Open Source Pr	rentice Hall tional, ISBN 978- ess,		

Microservices und verteilte Systeme (B-IN-WP16)

		Microservices und Microservices a	l verteilte Syst nd Distributed	eme (MIVS) Systems				
Kennnummer B-IN-WP16	180h Soco 3.456				Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung Praxisprojekt	J	Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25		
2	Lernergebnisse Wir behandeln die spezifischen Probleme und die zu erreichenden Ziele bei der Konzeption und Implementierung von Mobilen und Verteilten Systemen: - Kenntnis der wichtigsten Technologien und Architekturen für verteilte Anwendungen und derer spezifischen Vor- und Nachteile. - Praktische Erfahrung in der Planung von Softwarearchitekturen basierend auf Microservices, sowie deren Entwicklung mit Hilfe von Java und Spring und der Orchestrierung mit Docker. - Behandlung verschiedener Entwurfsmuster für Microservices und deren Implementierung mit Hilfe verschiedener Kommunikationsprotokolle und Paradigmen wie: REST, WebSockets und Event-driven. - Fähigkeit, bei gegebener Aufgabenstellung/Szenario eine begründete Empfehlung für die technologische Architektur aussprechen zu können, inklusive eines qualifizierten Katalogs nutzbarer Frameworks.							
3	Inhalte Überblick über die gängigen Softwarearchitekturen für Mobile und Verteile Systeme. Implementieren eigener Microservices mit Hilfe von Java, Spring und Maven, sowie deren Verwaltung mit Hilfe von Docker. Planen und Erstellen von Anwendungen bestehend aus mehreren Microservices zu einem Verteilten System mit Hilfe von Protokollen wie REST und WebSockets und RabbitMQ. Design von Mobilen und Verteilen Systemen unter Berücksichtigung der Qualitätsattribute: Flexibilität, Skalierbarkeit, Wartbarkeit, Verfügbarkeit mit Hilfe von Loser Kopplung, Konsistenz, Replikation und Fehlertoleranz. Einführung die cloudbasierte Softwareentwicklung mit ihren Vor- und Nachteilen und							
4	Herausforderungen. Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2 SWS begleitende Übung							
5	Teilnahmevorauss Formal: keine			ken und SQL				
6	Prüfungsarten Vortrag Hausarbeit Projektarbeit			· ·				
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung bestandene Studienl	leistung ils zur Prüfungsform,S			· LP werden zu Beg	inn der		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte	/ r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. rer. nat. S	n Lehrende					
11	Literatur: - Tannenbaum + Var München: Pearson - Martin Kleppmann O'Reilly Media - Richardson (2019) - Öggl + Kofler (2022) Bonn: Rheinwerk Ve	einzelne Abschnitte ir n Stehen (2008) – Ver (2017) – Designing Da – Microservices Patte 1) – Docker. Das Prax rlag · Kazman (2013) – Sof	teilte Systeme P ata-Intensive Ap rns. Shelter Islan isbuch für Entwic	plications 1. Auf nd: Manning Pub ckler und DevOp	lage. Sebastopol lications os-Teams 2. Auflag			

Mobile Anwendungen für Microsoft Windows (B-IN-WP17)

	Мо	bile Anwendungen Mobile Application			AP)	
Kennnummer B-IN-WP17	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 3,5 WiSe: 4,6		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25
2	Geräte. Sie können Anwendu des aktuellen Visual Microsoft bereitgeste welcher Aufgabenste Die Studierenden ler Rahmenbedingunge	werben Kenntnisse ük ıngen (APPs) ausgehe Studio umsetzen. Ins ellten Werkzeuge, API ellung welche Techno nen selbständig Aufg n zu entwickeln. rtiefen ihre Kenntniss	end von Anforde besondere könn s und Plattforme logien einzusetz abenstellungen	rungen konzipie en Sie die Einsa en einschätzen en sind. in einer Gruppe	eren und unter Nutzu etzbereiche der verso und selbständig ents e innerhalb vorgegeb	ing chiedenen von scheiden bei
3	Inhalte - Konzepte und techi - Gegenüberstellung - Übersicht über die - Software Visual Stu - Entwicklung gemäß	nische Grundlagen de der Unterschiede zw jeweiligen APIs, Sprac dio 3 dem MVVM Pattern ps entwickeln für und 4 vickeln für und mit: + -Apps entwickeln	er Programmieru ischen Windows chen und Einsat:	ıng von Microso - vs. Windows-P	ft Apps	
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	na			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine		<u> </u>			
6	Prüfungsarten Vorstellung einer pra	aktischen Projektarbe	it, alternativ: Mo	odulklausur (90	Min.)	
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung greiche Vorstellung d			ne Modulklausur	
8		Moduls (in anderen nputing				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Meng	n Lehrende			

	Mobile Anwendungen für Microsoft Windows (WIAP) Mobile Applications for Microsoft Windows						
	Sonstige Informationen						
	Sprache: Deutsch Literatur: Skript zur Vorlesung						
11	Bücher mit Titel: - W. Doberenz, T. Gewinnus: Visual C# 2015, C. Hanser Verlag, 2016 - A. Whitechapel, S. McKenna: Windows Phone 8 Development Internals, Microsoft Press, 2012 - R. Ehlert, G. Woiwode, J. Debus: Windows Phone 8, Grundlagen und Praxis der App-Entwicklung, dpunkt.verlag, 2013 - L.Regnicoli, P. Pialorsi, R. Brunetti: Building Windows 8 Apps with Microsoft Visual C++, Microsoft Press 2013 - L.Regnicoli, P. Pialorsi, R. Brunetti: Building Windows 8 Apps with Microsoft Visual C# and Visual Basic, Microsoft Press 2013 - Kraig, Brockschmidt: Programming Windows 8 Apps with HTML, CSS and JavaScript, Microsoft Press2012						

Mobile Anwendungen mit Android (B-IN-WP18)

		Mobile Anwendu Androi	ngen mit Andro d Developmen					
Kennnummer B-IN-WP18	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei		Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung Praxisprojekt		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25		
2	Lernergebnisse Die Studierenden erwerben Kenntnisse über die Entwicklung mobiler Anwendungen für das Betriebssystem Android. Sie können Anwendungen (APPs) ausgehend von Anforderungen konzipieren und unter Nutzung des aktuellen Android Versionen umsetzen. Es werden dabei unterschiedliche Entwicklungsmöglichkeiten betrachtet. Die Studierenden lernen aktuelle Architekturen mobiler Applikationen kennen und anzuwenden. Die Studierenden lernen selbständig Aufgabenstellungen in einer Gruppe innerhalb vorgegebenen Rahmenbedingungen wie Funktionale Anforderungen und verfügbares Zeitbudget zu entwickeln. Sie sind in der Lage die notwendigen Werkzeuge und Techniken auszuwählen und einzusetzen. Die Studierenden vertiefen ihre Kenntnisse zu Softwareschnittstellen und Softwaretests							
3	Inhalte - Konzepte und techi - Entwicklungsschritt - Software Plattform - Programmierung m - GUI-Programmierur - Persistenz und mok - Software-Kompone - Threads, Server-Pro - Entwicklung von Ar	nische Grundlagen de te mobiler Applikatior Android Studio iit Java und Kotlin ng für mobile Geräte bile Datenbanken nten in Android bzesse, Benachrichtig nwendungen mit Orts nierung für mobile Ge d seine Anwendunge	er Programmieru nen ungen bezogenheit eräte					
4	Lehrform	SWS begleitende Übu	ing					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine	etzungen	9					
6	Inhaltlich: Java Programmierkenntnisse Prüfungsarten Schriftliche Klausur Hausarbeit Vortrag Vorstellung einer praktischen Aufgabenstellung (exemplarische Anwendung einer spezifischen Technologie anhand eines Beispiels/Dummy und Anfertigung einer schriftlichen Ausarbeitung zur Aufgabenstellung), alternativ: Modulklausur (90 Min.)							
7	Voraussetzungen bestandene Prüfung bestandene Studienl	für die Vergabe von sleistung			he Ausarbeitung			
8		Moduls (in anderen nputing						
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10		/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. Brings						

	Mobile Anwendungen mit Android (ANDR) Android Development						
	Sonstige Informationen						
	Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: Skript zur Vorlesung						
11	Bücher mit Titel: - Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide, Big Nerd Ranch Guides; Auflage: 3 (9. Februar 2017), 978-0134706054, 2017 - Android Studio 3.0 Development Essentials - Android 8 Edition, CreateSpace Independent Publishing Platform; Auflage: 1, 978-1977540096, 2017 - Android Cookbook: Problems and Solutions for Android Developers, O'Reilly Media, 978-1449374433, 2017 - Kotlin Programming: The Big Nerd Ranch Guide, Big Nerd Ranch Guides; Auflage: 1 (5. Juli 2018), 978-0135161630, 2018 - Practical Android: 14 Complete Projects on Advanced Techniques and Approaches, Apress; Auflage: 1st ed. (4. Januar 2018), 978-1484233320, 2018 - The Busy Coder's Guide to Android Development, https://commonsware.com/Android/						

TH Bingen

Mobile Kommunikationsnetze (B-IN-WP19)

		Mobile Kommu Mobile Comr	nikationsnetze nunication Net				
Kennnummer B-IN-WP19	Arbeitsbelastung 180h Leistungspunkte 6 Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 4,6 WiSe: 3,5			Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Labor		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 15h	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 40	
2	beurteilen -Architekturen und S - Internet-Konnektivi -Spezielle Techniken verstehen und anwe - Automatismen in m	aktuelle Ausprägung chichtenmodelle von tät über mobile Netze für Mobile Anbindung nden obilen Umgebungen von Mobilen Anwendu	Mobilnetzen ver e verstehen und g wie Netzzugan kennen, analysi	rstehen anwenden g, IP-Mobilität u eren und einset:	nd sichere Kommu		
3	-Kommunikationsstru -Protokolleigenschaf -IP-Tunnel und VPN -GPRS, UMTS, LTE -WLAN-Vertiefung, W - Internet of things -Echtzeit-Medienkom	bilen Datenkommunikukturen (Infrastrukturen von IP und TCP in //LAN-Sicherheit, Blueimunikation (VoIP, Strugangskonfiguratior	r, Adhoc) mobilen Umgeb tooth, NFC reamingtechnolo	ogien)			
4	Lehrform	: integrierter Übung u		-			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Lehrveran	etzungen					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung In der Regel Klausur,	<u> </u>	<u> </u>		gelegt		
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs	für die Vergabe voi	n Leistungspur		<u> </u>		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik	puting	Studiengänge	n)			
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Graffi	h Lehrende				
11	Modulbeauftragter: Prof. DrIng. Graffi Lehrende: Prof. DrIng. Graffi Sonstige Informationen Sprache: Deutsch Literatur: -Foliendateien zur Vorlesung, Übungsblätter, Laboraufgabenblätter -Peterson, Davie: Computernetze -Sauter: Grundkurs Mobile Kommunikationssysteme -RFCs						

Multimedia (B-IN-WP20)

			media (MUME) Iultimedia				
Kennnummer B-IN-WP20	Lehrveranstaltung Vorlesung		Studienbeginn SoSe: 3,5		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester	
1			Kontaktzeit Vorlesung	Sonstige	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25	
2	hardware-nahen Anv Rechnern sowie dere Betriebssystemen so Sie besitzen die Fähi und Techniken auszu Die Studierenden kö	nnen selbständig eine	Weiterhin haben eiterungsmöglic ierbarkeit. nwendungsfäller e entsprechende	Sie Kenntnis vo hkeiten einschli n zu Analysierer	on verschiedenen Eir ießlich deren Ein-Pla n und adäquater Forr	n-Platinen- tinen- mate, Systeme	
3	vorgegebenen Rahmenbedingungen zu entwickeln. Inhalte Lehrinhalte im theoretischen Teil sind: • Multimedia Datenformate: => Kompression & Fehlerkorrektur => Bilder, Audio, Video • Ein-Platinen-Computer => Modelle-Familien wie: Arduino, Raspberry Pi, BBC micro:bit => Multimedia-Fähigkeiten, sowie verfügbare Multimedia-HW-Erweiterungen => Betriebssysteme und Programmierbarkeit						
4	Lehrform	vird das theoretische el und Videoprojektion			•	es umgesetzt.	
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Informatik	etzungen	ii, Fraktische Du	inclinating elite	es Mini-HW-FIOJEKIS		
6	Prüfungsarten Hausarbeit Vortrag	Ţ.					
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe vor sleistung greich bearbeitetes Pr					
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)			
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	/r und hauptamtlich r: Prof. DrIng. Menge	n Lehrende				
11	Lehrende: Prof. DrIng. Mengel Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: • R. Steinmetz: Multimedia Technologie: Grundlagen, Komponenten und Systeme. ISBN 3-540-62060-5, Springer Verlag. • P. A. Henning: Taschenbuch Multimedia.ISBN 3-446-21274-4, Fachbuchverlag Leipzig. • S.Monk: Das Action-Buch für Maker. ISBN 978-3-86490-385-4, dpunkt.verlag. • T. Brühlmann: Arduino Paxiseinstieg. ISBN 978-3-7475-0054-5, mitp Verlag						

Rechnerarchitektur (B-IN-WP21)

			rchitektur (REA				
Kennnummer B-IN-WP21	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 3,4,5,6 WiSe: 4,5,6		Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 90h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25	
2	Struktur und Funktio Architektur, beispiell Kommunikationsstru	Rechnersystems von n des Von-Neumann- nafter Aufbau und Fui kturen verstehen und rstützung für Speiche	Rechners verste nktionsweise mo I analysieren.	hen und mit rea derner Prozesso	llen Systemen verg oren, Speicher, Cac	leichen können.	
3	Inhalte - Von Neumann-Rechner, Abwicklermodell - Prozessoren: Steuerkreismodell, CISC- und RISC-Architekturen - Pipelining, Superskalar- und Multicore-Architekturen - Kommunikationssysteme im Rechner - Speicherarchitektur, Caches - Ein-/Ausgabe - Speicherverwaltung - Virtualisierung						
4	Lehrform 4 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ng				
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Informatik	etzungen	<u> </u>				
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung In der Regel Klausur	. Prüfungsform wird z	u Beginn der Vei	ranstaltung fest	gelegt		
7	bestandene Prüfung	für die Vergabe vol sleistung andene Modulprüfung		ıkten			
8		Moduls (in anderen nputing (TZ)		n)			
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu					
10	Modulbeauftragte	/r und hauptamtlicl r: Prof. DrIng. Graffi -Ing. Graffi					
11	Lehrende: Prof. DrIng. Graffi Sonstige Informationen Sprache: Deutsch Literatur: Folienunterlagen zur Vorlesung Tanenbaum: Computerarchitektur Patterson, Hennessy: Rechnerorganisation und Entwurf Neuschwander: Rechnerarchitektur für Dummies. Das Lehrbuch. Wiley, 2022 Böttcher: Rechneraufbau und Rechnerarchitektur. Springer						

Rechnersystem-Infrastrukturen (B-IN-WP22)

		Rechnersystem Computer Sys	-Infrastrukture stems Infrastru						
Kennnummer B-IN-WP22	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei			Dauer 1 Semester			
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung Labor		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige 15h	Selbststudium 105h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25			
2	Lernergebnisse -Konzeptionen von Speichern, Speichersystemen und Speicherhierarchien verstehen, anwenden und bewerten - Konzeption von Speichernetzwerken verstehen - Konzepte und Technologien von SAN und NAS-Speichern verstehen, anwenden und bewerten								
3	- Architektur Virtualisierter Infrastrukturen verstehen und anwenden Inhalte - Speichermedien, RAID, Speichersysteme - Speichernetze - NAS und weitere Arten von Datenspeichern - Backup, Replikationen, Snapshots - Sicherheit und Management von Speichersystemen - Konzepte zur Virtualisierung, Containerisierung, Cloud Computing								
4	Lehrform	d Übungen, 1 SWS La		, ,					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine								
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur		<u></u>						
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs	9		ıkten					
8	Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik PI Bachelor Informatik (TZ)								
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu							
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte	'r und hauptamtlich r: Prof. DrIng. Graffi	1 Lehrende						
11	Lehrende: Prof. DrIng. Graffi Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (Unterlagen vollständig Englisch) Literatur: EMC Education Service: Information Storage and Management Troppens, Erkens, Müller: Speichernetze								

Requirements Engineering (B-IN-WP23)

			ts Engineering ents Engineer					
Kennnummer B-IN-WP23	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Studienbeginn SoSe: 3,4,5,6 WiSe: 4,5,6		Häufigkeit des Angebots wechselnd	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung Oh	Kontaktzeit Sonstige 60h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25		
2	dokumentieren, prüf - Sie kennen Method	ollen die Fähigkeit er en, abstimmen und v en zur Erstellung von ennen Möglichkeiten	erwalten zu kön Anforderungsm	nen. odellen und kön	nen diese anwende	en.		
3	Anforderungen ermArten der Anforderungsmode	 System und Systemkontext Anforderungen ermitteln und strukturieren Arten der Anforderungsdokumentation Anforderungsmodellierung Prüfen und abstimmen von Anforderungen 						
4	Lehrform 4 SWS seminaristisci							
5	Teilnahmevorauss Formal: keine		ineerina					
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung Vortrag Hausarbeit		· ·					
7	Voraussetzungen bestandene Prüfungs	für die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		ıkten				
8	·	Moduls (in anderen nputing		n)				
9		ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte		n Lehrende					
11	Lehrende: Prof. Dr. Brings Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: - Hammerschall U, Beneken G.; Software Requirements; Pearson - Pohl K, Rupp C.; Basiswissen Requirements Engineering; dPunkt.verlag - Rupp C; Requirements-Engineering und -Management: Professionelle, iterartive Anforderungsanalyse für die Praxis; Hanser - Ebert C.; Systematisches Requirements Engineerng:Anforderungen ermitten, spezifizieren, analysieren und verwalten; dPunkt.verlag - Pohl K.; Requirements Engineering: Grundlagen, Prinzipien, Techniken; dPunkt.verlag - Balzert, H.; Lehrbuch der Softwaretechnik – Basiskonzepte und Requirements Engineering; Springer - Hruschka, P.; Business Analysis und Requirements Engineering; Hanser							

Usability und User Experience (B-IN-WP24)

		Usability und l Usability a	Jser Experiend nd User Exper					
Kennnummer B-IN-WP24	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 3,5 WiSe: 4,6	ester bei	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung Selbststudium und K		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25		
2	Lernergebnisse Studierende kennen die Termini der Wissenschaftsdisziplin Mensch-Maschine-Interaktion (u.a. Usability-Standards) und wenden diese auf digitale Medien an. Sie verstehen die Schritte des User Centered Designs als benutzerorientierten Gestaltungsprozess mit den zugehörigen Methoden. Sie erhalten Einblick in Einsatzmöglichkeiten von Augmented und Virtual Reality und können User Experience Aspekte anwenden. Sie kennen die Relevanz von Informationsvisualisierung/Graphical Excellence. Studierende sind mit den quantitativen und qualitativen Instrumentarien des Anforderungsmanagements vertraut. Die Studierenden erarbeiten Interaktionskonzepte auf der Basis von Interaktionstechniken, Interface-Gestaltung u.v.m. Sie bewerten Evaluationsmethoden differenziert und können Usability-Tests konzipieren und durchführen.							
	Schnittstelle von Ges Durch den Einsatz vo	ndierter Einblick in die staltung und Informat on komplexeren Case sieren. Diese Case Stu Forum diskutiert.	ik erarbeitet. Studies lernen	die Studierende	n, eine effiziente Me	nsch-Computer-		
3	Informationsvisualisi - Nutzerforschung im - Ziele und Aufgaben - User Experience in - Ziele und Aufgaben - Ziele und Aufgaben - Prozess und Method	von Informationsvisu	ellence) ements Enginee e lal Reality ualisierung/Grap esigns (Informa	ring (qualitative hical Excellence tionsarchitektur	e und quantitative Ar	nalysemethoden)		
4	Lehrform	her Unterricht mit into	earierter Übuna	/ praktische Pro	niektarbeit			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine			, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			
6	Prüfungsarten Mündliche Prüfung Schriftliche Klausur Vortrag Hausarbeit Projektarbeit mit Präsentation							
7	bestandene Prüfungs	f <mark>ür die Vergabe vor</mark> sleistung andene Projektarbeit (
8	Verwendung des N Bachelor Informatik (Moduls (in anderen	Studiengänge	n)				
9	Stellenwert der No Gewichtung entspred	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu	ng					
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte Lehrende: Prof. Dr.		n Lehrende					

	Usability und User Experience (USER) Usability and User Experience						
	Sonstige Informationen						
	Sprache: Deutsch (Folien gegebenenfalls englisch) Literatur:						
	 - Mehler-Bicher, A., Steiger, L.: Augmented Reality, München. - Moser, Christian; User Experience Design - Mit Erlebniszentrierter Softwareentwicklung zu Produkten, die begeistern; Berlin; Springer Vieweg. (Digital verfügbar über OPAC) 						
11	- Arndt, Henrik; Integrierte Informationsarchitektur: Die erfolgreiche Konzeption professioneller Websites; Springer						
	- Bernsen, Niels Ole; Dybkjær, Laila; Multimodal Usability (Human- Computer Interaction); Springer - Herczeg, Michael; Softwareergonomie. Grundlagen der Mensch-Computer-Kommunikation; Oldenbourg - Nagel, Wolfram; Fischer, Valentin; Multiscreen Experience Design: Prinzipien, Muster und Faktoren für die Strategieentwicklung und Konzeption digitaler Services für verschiedene Endgeräte; Schwäbisch Gmünd: digiparden						
	Jeweils neueste Auflage Sowie einschlägige Artikel aus Fachzeitschriften (u.a. icom – Zeitschrift für interaktive und kooperative Medien).						

Vertiefung Datenbankprogrammierung (B-IN-WP25)

		Vertiefung Datenba Advanced Da	ankprogramm atabase Progra).	
Kennnummer B-IN-WP25	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 3,5 WiSe: 4,6	ester bei	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 35
2	"Datenbanken": - Sie können einfach - Sie können Trigger - Die Studierenden e Schnittstelle Sie kennen das Pro - Sie verstehen das Java entwickeln - die Studierenden k Funktionalitäten pral - Die Studierenden k	rwerben Kompetenze blem des Objektrelati DAO Pattern und könr a/Jakarta Persistenc A ennen die Standarder ktisch anwenden ennen grundlegende .B. MongoDB, Neo4J)	entwickeln (am en in der Entwick ionalen Mapping nen dieses bei d .PI (JPA) und sind weiterungen SC Konzepte für No	Beispiel von Oraklung von Datengs er Applikationsed in der Lage ein QL/JSON und SQI	acle PL/SQL) Abankapplikationen ü Antwicklung nutzen Anfache Datanbankap AXML und können di Asysteme sowie exer	iber die JDBC plikation damit zu e mplarisch
3	Inhalte - Sprachelemente de - Prozeduren, Funktio - Trigger und Insteac - Objektrelationales - JDBC-Programmieru - Java Persistence AF - SQL/JSON - SQL/XML	er Stored Procedure E bnen und Packages I-Of Trigger Mapping ung und das Data Acc	ess Object Patto	ern		B und Neo4J
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende prak	ktische Übung			
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Modul Dat					
6		e Prüfung oder Vortra				
7	bestandene Prüfungs	für die Vergabe vo sleistung andene Modulprüfung		nkten		
8	Verwendung des N Bachelor Mobile Com Bachelor Informatik		Studiengänge	n)		
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu				
10		/r und hauptamtlicl r: Prof. Dr. rer. nat. Se rer. nat. Schmidt				
11	Sonstige Informat Sprache: Deutsch (Literatur: - Kemper, A.: "Daten - Oracle Dokumentat - aktuelle Literatur z	ionen und Englisch) ibanksysteme", Older ion zu PL/SQL und Tr ur NoSQL Datanbanke a Persistence API 2, H	igger-Implemen en			

Vertiefung Web-Technologien (B-IN-WP26)

		Vertiefung Web Advanced	-Technologien Web Technolo					
Kennnummer B-IN-WP26	Arbeitsbelastung Leistungspunkte Stud 180h 6 SoSe		Studienseme Studienbegin SoSe: 4,6 WiSe: 3.5	ster bei	Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 25 Präsenzübung: 25		
2	Lernergebnisse Die Studierenden kennen weiterführende Konzepte, Technologien, Architekturen und Lösungen im Bereich von Web-Anwendungen. Sie haben erste praktische Erfahrungen mit dem Einsatz der jeweiligen Technologien bzw. Systeme gesammelt. Die Studierenden sind hierdurch in der Lage, Vor- und Nachteile im Überblick einzuschätzen und können je nach Kontext passende Lösungen bzw. Herangehensweisen für konkrete							
3	Problemstellungen benennen und einsetzen. Inhalte - Website-Konzeption - Suchmaschinen, SEO - JavaScript-, PHP-, CSS-Frameworks - Server-Architekturen - Web-Services per REST/HTTP und JSON - Hybride Apps mit HTML5, Web-Apps, Konzepte/Unterscheidung - Content-Management-Systeme - Shop-Systeme - Semantische Technologien - Web-basierte Informationssysteme							
4	- Web of Data, Web of Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2	SWS begleitende Übu	ng.					
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: Web-Tech	-						
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur	noiogien						
7	bestandene Prüfungs	f ür die Vergabe vor sleistung andene Modulprüfung		nkten				
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Angewandte Bioinformatik Pl Bachelor Informatik (TZ)							
9	Stellenwert der No	ote für die Endnote chend Prüfungsordnu						
10	Modulbeauftragte Modulbeauftragte Lehrende: N.N.	r und hauptamtlichr: N.N.	n Lehrende					
11	Lehrende: N.N. Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (Literatur überwiegend in Englisch) Literatur: (Aktuelle Literatur wird zu Beginn der Vorlesung bekannt gegeben)							

Wahlpflichtfächer Übergreifende Inhalte

Allgemeine Betriebswirtschaftslehre (B-IN-FÜ01)

		Allgemeine Betrie General Bus	bswirtschaftsl iness Adminis						
Kennnummer B-IN-FÜ01	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei Häufigkeit des						
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 60			
2	Lernergebnisse - Die Studierenden kennen Teilgebiete der Betriebswirtschaftslehre und wichtige betriebliche Funktionen. Sie kennen Verbindungen von kaufmännischen zu den technischen Bereichen des Unternehmens. - Sie besitzen Kenntnisse grundlegender Methoden der Betriebswirtschaftslehre. Die Studierenden erwerben die Fähigkeit, typische unternehmerische Entscheidungsprobleme mit betriebswirtschaftlichen Methoden zu lösen								
3	- Aufbau des Betrieb - Wahl der Rechtsfor - Einblick externes u - Grundlagen der Pro - Grundzüge von Ver	triebswirtschaftslehre es inkl. betrieblicher l m, Wahl des Standort nd internes Rechnung duktion und Produkti trieb und Marketing r mische Verfahren dei	Produktionsfakto es, Verbindungo gswesen onsplanung nit typischen ab	en von Unternel satzpolitischen	Instrumenten				
4	Lehrform 4 SWS Vorlesung mit integrierter Übung mittels Beamer und Tafel								
5	Teilnahmevoraussetzungen Formal: keine Inhaltlich: Schulmathematik								
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur								
7	Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten bestandene Prüfungsleistung Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung								
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Angewandte Bioinformatik Bachelor Informatik (TZ)								
9	Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung								
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. Dr. Mehler Lehrende: Prof. Dr. Gabriel								
11	G. Wöhe, Einführung JP. Thommen und A	ionen Ind Aufgabensammlu In die Allgemeine Be IK. Achleitner: Allger Irter Sicht, Gabler-Vei	triebswirtschaft neine Betriebsw	slehre, Verlag V virtschaftslehre:		rung aus			

Grundlagen Wirtschaftsinformatik (B-IN-FÜ02)

Grundlagen Wirtschaftsinformatik (WINF) Foundations Business Informatics								
Kennnummer B-IN-FÜ02	Arbeitsbelastung 180h	Leistungspunkte	Studiensemester bei					
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 30h	Kontaktzeit Sonstige 30h	Selbststudium 120h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70		
2	Lernergebnisse Die Studierenden sind in der Lage, die grundlegenden theoretischen und praktischen Aspekte der Wirtschaftsinformatik wiederzugeben, zu erklären und zu erläutern. Die Studierenden sollen Anwendungsgebiete betrieblicher Informationssysteme in der Grundstruktur erfassen sowie grundlegende Kenntnisse über die Struktur, Funktionalität und Einsatzpotentiale von operativen Systemen erwerben. Sie sollen dabei Zusammenhänge zwischen den Anwendungsgebieten der Wirtschaftsinformatik erkennen können. Dazu gehört auch das Verständnis des Zusammenhangs von grundlegenden Konzepten digitaler Geschäftsmodelle und Geschäftsprozessmodellierung. Die Studierenden sollen grundlegende Aspekte des betrieblichen Managements von Informationsverarbeitung kennen und einordnen können.							
3	Inhalte • Theoretische Grundlagen • Grundlagen und Klassen von Informationssystemen • Anwendungen im Unternehmen und unternehmensübergreifende Anwendungen • Planung, Realisierung und Einführung von integrierten betrieblichen Informationssystemen • Internetbasierte, digitale Geschäftsmodelle • Grundlagen der Geschäftsprozessmodellierung • Grundlegende Aspekte des Informationsmanagements • Weitere Aspekte der Wirtschaftsinformatik							
4	Lehrform 2 SWS Vorlesung, 2 SWS begleitende Übung							
5	Teilnahmevoraussetzungen Formal: keine Inhaltlich: Programmieren 1, Datenbanksysteme							
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur Mündliche Prüfung Vortrag Hausarbeit							
7	Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten bestandene Prüfungsleistung Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung							
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Mobile Computing Bachelor Informatik (TZ)							
9	Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung							
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: Prof. Dr. Mehler Lehrende: N.N.							
11	Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: Mertens P, Bodendorf F., Grundzüge der Wirtschaftsinformatik, Springer Schwarzer B., Krcmar H., Grundlagen betrieblicher Informationssysteme, Schäffer-Poeschel Abts, D., Grundkurs Wirtschaftsinformatik: Eine kompakte und praxisorientierte Einführung, Vieweg+Teubnel Leimeister, J. M.: Einführung in die Wirtschaftsinformatik, Wiesbaden: Springer Gabler Mertens, P.: Integrierte Informationsverarbeitung 1, Wiesbaden: Springer Gabler Laudon, K.; Laudon, P.: Management Information Systems, Upper Saddle River: Prentice Hall Laudon, K.; Laudon, P.; Schoder, D.: Wirtschaftsinformatik, München: Pearson. Ostheimer, B.; Schwickert, A. (Hrsg.): E-Campus Wirtschaftsinformatik, https://www.e-campus- wirtschaftsinformatik.de							

Juristische Grundlagen 1 (B-IN-FÜ03)

Juristische Grundlagen 1 (JURA1) Legal foundations 1								
Kennnummer B-IN-FÜ03	Arbeitsbelastung 90h	Leistungspunkte 3	Studienseme Studienbegin SoSe: 2,4 WiSe: 1,3	Dauer 1 Semester				
1	Lehrveranstaltung Vorlesung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 30h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 35		
2	Lernergebnisse Nach Besuch des Mo	duls kennen Studiere	ende erste Grund	züge der behan	delten Rechtsgebie	ete.		
3	Inhalte Grundrechte, Grundz	züge des BGB und de	s Zivilprozessrec	hts				
4	Lehrform - Aufwand für Vorles - Seminaristische Vo		veils in SWS): 4/0	0/0				
5	Teilnahmevoraussetzungen Formal: keine Inhaltlich: keine							
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur PL: Klausur (60 Min.)							
7	Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten bestandene Prüfungsleistung Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung							
8	Verwendung des N Bachelor Elektrotech Bachelor Elektrotech Bachelor Automation	Moduls (in anderen nik nik (PI) and Control Enginee mmunication Systems Power Engineering ems Engineering (PI)	Studiengänge ering	n)				
9	Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung							
10	Modulbeauftragter: SGL-B-ET Ellrich Lehrende: RA Zech							
11	Sonstige Informati Sprache: Deutsch (I Literatur: Empfohlene Literatur	Fachbegriffe werden	J		geben.			

Juristische Grundlagen 2 (B-IN-FÜ04)

Juristische Grundlagen 2 (JURA2) Legal foundations 2								
Kennnummer B-IN-FÜ04	Arbeitsbelastung 90h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegin SoSe: 1,3 WiSe: 2.4		Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester		
1	Lehrveranstaltung Vorlesung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 30h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 35		
2	Lernergebnisse Nach Besuch des Mo	duls kennen Studiere	nde erste Grund	dzüge der behar	ndelten Rechtsgebie	te.		
3	Inhalte	recht, Wettbewerbsre						
4	Lehrform - Aufwand für Vorles - Seminaristische Vo	ung/Übung/Labor (jew rlesung	veils in SWS): 4/	0/0				
5	Teilnahmevoraussetzungen Formal: keine Inhaltlich: keine							
6	Prüfungsarten Schriftliche Klausur PL: Klausur (60 Min.)							
7	Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten bestandene Prüfungsleistung Erläuterungen: Bestandene Modulprüfung							
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) Bachelor Elektrotechnik Bachelor Elektrotechnik (PI) Bachelor Automation and Control Engineering Bachelor Applied Communication Systems Bachelor Sustainable Power Engineering Bachelor Smart Systems Engineering Bachelor Smart Systems Engineering Bachelor Informatik (TZ)							
9	Stellenwert der Note für die Endnote Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung							
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Modulbeauftragter: SGL-B-ET Ellrich Lehrende: RA Zech							
11	Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (Fachbegriffe werden auch in Englisch eingeführt.) Literatur: Empfohlene Literatur wird im Rahmen der Lehrveranstaltung bekannt gegeben.							

Kommunikative Kompetenz (B-IN-FÜ05)

			ve Kompetenz ation Compete				
Kennnummer B-IN-FÜ05	Arbeitsbelastung 90h	Leistungspunkte	Studienseme Studienbegir SoSe: 2,4 WiSe: 1,3	ster bei	Häufigkeit des Angebots Wintersemester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltung Vorlesung Übung		Kontaktzeit Vorlesung 60h	Kontaktzeit Sonstige Oh	Selbststudium 30h	Geplante Gruppengröße Veranstaltung: 70	
2	Lernergebnisse 1. Grundlagen der Präsentation: - Stellenwert von gelungener Selbstdarstellung, Vorträgen und Präsentationen für den beruflichen Erfolg erkennen - über verbale, paraverbale und nonverbale Fertigkeiten für eine gelungene Selbstdarstellung verfügen - die Hürden von Stimuli auf dem neuronalen Weg zum Langzeitgedächtnis kennen und überwinden - Informationen optisch aufbereiten und verschiedene Medien wirkungsvoll einsetzen können - das Phänomen der Spiegelneuronen gezielt nutzen können - mit Angst, Lampenfieber und Störungen beim Reden umgehen können 2. Grundlagen der Kommunikation: - Einsicht gewinnen in den Ablauf des zwischenmenschlichen Kommunikationsprozesses - Einflussgrößen, Missverständnisse und Störungen im Kommunikationsprozess verstehe - Fähigkeiten zur Bewältigung komplexer Anforderungssituationen der zwischenmenschlichen Kommunikation: - eigenes Gesprächsverhalten reflektieren und bewusst gestalten - partnerzentriert auf den Gesprächspartner eingehen - Methoden zur Verhandlungsführung und Konfliktbewältigung kennen und einsetzen - Wesentliche Einflussfaktoren der interkulturellen Kommunikation kennen - Konfliktpotential durch die Anwendung der Gewaltfreien Kommunikation reduziren 3. Grundlagen der Moderation:						
	- Überblick über Moderationsphasen und -werkzeuge gewinnen - Arbeitsteamsitzungen leiten Inhalte 1. Präsentation: - Bedeutung von gelungener Selbstdarstellung, Vorträgen und Präsentationen für den beruflichen Erfolg - verbale Mitteilungen: Sprachstil, Wortwahl, Formulierungen - paraverbale Mitteilungen: Artikulation, Modulation u. Betonung, Sprechtempo, Pausen, Lautstärke - nonverbale Mitteilungen: Blickverhalten, Mimik, Gestik, Körperhaltung, Gang, Kleidung, Statussymbole, räumliche Distanz - Einsatz von verbalen, paraverbalen und nonverbalen Mitteilungen bei Selbstdarstellung, Vorträgen, Präsentationen - Vorbereitung auf Thema, Ziel und Zielgruppe von Reden - Inhaltliche Ausarbeitung von Vorträgen und Präsentationen - Visualisierungsmöglichkeiten und Einsatz verschiedener Medien - Umgang mit Angst, Lampenfieber und Störungen bei Vorträgen und Präsentationen - die Interaktion mit den Zuhörern zielführend gestalten - Vortragsverständlichkeit und Zuhörermotivation fördern						
3	 2. Kommunikation: Bedeutung von kommunikativer Kompetenz für die erfolgreiche Bewältigung von Studium und Beruf Psychologische Kommunikationsmodelle Störungen und Konflikte in der zwischenmenschlichen Kommunikation Empfänger- und Senderfertigkeiten: partnerzentrierte Gesprächsführung aktives Zuhören Feedback geben und annehmen Konstruktive Kritik-und Ärgeräußerung Überblick über interkulturelle Unterschiede, die sich in der Kommunikation niederschlagen Bestandteile der Gewaltfreien Kommunikation 3. Grundlagen der Moderation: 					und Beruf	
4	- Überblick über Moderationsphasen und -werkzeuge gewinnen - Arbeitsteamsitzungen leiten Lehrform						
5	Teilnahmevorauss Formal: keine Inhaltlich: keine	SWS belgeitende Übu etzungen	my				
6	Prüfungsarten Vortrag Schriftliche Klausur						

	Kommunikative Kompetenz (KOKO) Communication Competence
	Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten
7	bestandene Prüfungsleistung bestandene Studienleistung Erläuterungen: Bewertung aus erfolgreicher Modulklausur und der Bewertung des Seminarvortrag mit schriftlicher Ausarbeitung, die Gesamtnote ergibt sich aus beiden Prüfungsteilen zu je 50 % und erfolgreiche Teilnahme an den Übungen
	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen)
8	Bachelor Mobile Computing Bachelor Informatik (TZ)
9	Stellenwert der Note für die Endnote
	Gewichtung entsprechend Prüfungsordnung
	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende
10	Modulbeauftragter: Prof. Dr. rer. nat. Schmidt Lehrende: Bachelor of Psychology Wagner
11	Sonstige Informationen Sprache: Deutsch (einzelne Abschnitte in Englisch) Literatur: Albert Thiele: Präsentieren Sie einfach, Frankfurter Allgemeine Buch Wolfgang Mentzel: Rhetorik: Sicher und erfolgreich sprechen, dtv Josef W. Seifert: Visualisieren, Präsentieren, Moderieren, Gabal Uwe Vigenschow u.a.: Softskills für Softwareentwickler, dpunkt Friedemann Schulz von Thun: Miteinander reden, 1-3, Rowohlt Friedemann Schulz von Thun, Johannes Rupel, Roswitha Stratmann: Miteinander reden: Kommuni- kationspsychologie für Führungskräfte, Rowohlt Albert Thiele: Die Kunst zu überzeugen: Faire und unfaire Dialektik, Springer Elisabeth Bonneau: Stilvoll zum Erfolg: Der moderne Business-Knigge, Hoffmann und Campe Vera Birkenbihl: Signale des Körpers: Körpersprache verstehen, mvg-Verlag
	Literatur zum Seminar: Entsprechend der jeweils aktuellen Aufgabenstellung aus dem Gebiet der Informatik.